〇〇〇クイズのアプリを作ろう！（プログラミング）

　年　組　（　）番　名前（　　　　　　　　）

■めあて■

|  |
| --- |
| 「メッセージ」を使って、順序よく動くプログラムを作ろう！ |

●ふりかえり（○をつけてね）

|  |
| --- |
| 1. 「メッセージ」をって、よくくプログラムをることができましたか。
 |
| Ａ．できた　　Ｂ．だいたいできた　　Ｃ．あまりできなかった　　Ｄ．できなかった |
| 1. ににりめましたか。
 |
| Ａ．りめた　　Ｂ．だいたいりめた　　Ｃ．あまりりめていない　　Ｄ．りめていない |
| 1. だちとえってることができましたか。
 |
| Ａ．できた　　　　　Ｂ．だいたいできた　　　　Ｃ．あまりできていない　　　　 Ｄ．できていない　 |
| ◎しかったこと、できるようになったこと、にやってみたいことなど、をこう。 |