### 中学校第1学年 「国語科」

授業実践者:溝上 史子

1 単元名 主題を考えよう「そこに僕はいた」 辻仁成(東京書籍)

#### 2 単元とその指導について

本教材は、教科書では最終単元「わたしの国語学習」に位置づけられている。2 学期までの学習状況に応じ、主体的に学習を計画するための選択学習材の一つとなっている。生徒の実態と、共感し考えを深めやすい教材ということを考え、ここでは「主題を考えよう」の中で取り上げることにした。

生徒たちが、自己について、人間について、社会について自らの考えを表に出し始めるこの時期、文学作品における登場人物の心情や考え方から人間の生き方、人間のあり方を考えさせたい。

この作品は主人公の餓鬼大将「僕」と、片足が義足の「あーちゃん」との交流を細やかな 心理的描写によって表現された少年小説である。登場人物間の心の交流から互いに人間的に 高まっていく場面が描かれている。生徒は主人公や登場人物の言動に共感したり、反発した りしながら読みを深める教材である。

本学級は、大部分の元気のいい男子と、控えめな女子の差が目立つ学級である。そのため、積極的に意見を発表する男子を中心に授業が進みがちになることが多い。4 月当初の学力診断テストでは国語の力は全国平均と大差はないが、読み取りの力がやや落ちることが分かっている。より多くの生徒の発言を取り上げ、作品を深く味わうために、コンピュータを効果的に用いたい。技術科のコンピュータを扱う授業を楽しみにしている生徒が多かったことから、日ごろの授業よりも目新しさも手伝って意欲的に活動することを期待している。打ち込みの速さには個人差があり、中にはローマ字もおぼつかない生徒もいるため、事前での練習も必要となるだろう。

本教材は登場人物の心情や人間的な成長のあとを読み取ることが比較的容易であるため、 表現からの読み込みを基本としたい。コンピュータを使用することにより、日ごろ発言でき ない生徒たちも意欲的に意見や考えを発表する場を設け、読みを深めたい。障害者理解の概 念的なことにのみ固執せず、登場人物の生き方に対する人間的な共感まで高めたい。

#### 3 単元の目標

- (1) 作品の構成や展開を正確にとらえ、主題を考える。
- (2) 主人公の心情を読み取り、自分の考えを書き表すことができる。
- 4 単元の指導計画(全6時間)

全文を通読し、感想を発表する。

1 時間

「僕」「あーちゃん」への質問を考え、答える。

3 時間(本時 2 / 3)

「それぞれの思い」について考える。・・・1時間

主題について考え、感想を書く。・・・1時間

5 本時の学習指導(3/6)、場所:パソコン室、時間:2校時)

#### (1) 目標

教科書から根拠を探し、より多くの質問に答えることができる。 他の人の答え方を参考にしながら、考えを深めることができる。

(2) **コンピュータ活用のねらい**(アイディアやメリット)

コンピュータの活用でより多くの生徒が意欲的に参加でき、瞬時に他の人の考えを知り、 集団で課題追求ができる。

#### (3) ITの利用環境

主なハードウエア

使用機器: FMV6433Dx3c 35台

周辺機器:プロジェクター 1台

主なソフトウェア

使用形態:ツール

ソフトウェア名:ハイパーキューブNet2

使用OS:Windows98

# (4) 実践のポイント

会議室機能を使用することにより、他の人の考えを瞬時に読むことができ、より多くの 人の考えを知ることができる。

日ごろ発表を苦手としている生徒も意欲的に取り組める。

コンピュータの画面を見ながら、必要な場面で瞬時に文章表現に目を向けさせることができ、集団で課題追求を進めることができる。

## (5) 展開

(児童・生徒の)学習活動	時配	教師の指導と支援( 評価)
1 本時の学習内容(めあて)を知る。	5	
<学習課題>		前時に考えた「僕」への質問をプリント
「僕」への質問に答えよう。		で提示する。
K1 WARIETICS 7.		
		質問を意欲的に読み、積極的に授業へ参
		加しようとしているか。
2 質問の中から、自分が答えられるも	2 0	前時に考えた質問に対して、どの質問に
のを選び、答える。		初めに答えるかあらかじめ決めさせてお
初めに答える質問を確認する。		<.
教科書から根拠を探しながら考え		決めておいた質問に答え、話し合いの中
<b>3</b> .		で十分考えが打ち込めたら他の質問に移
考えをまとめ、パソコンに書き込		ってもいいよう指示する。
む。		巡回し、戸惑っている生徒に助言する。
他の人の意見を聞きながら考えを深		教科書を意欲的に読み返し、その根拠を
める。		探しているか。
	1 0	意欲的に書き込みができているか。
   3 全員で確認する。	1 0	立ち上げておいたミーティングサーバで フォルダーに保存する。
3 主員で唯祕する。   各パソコンとプロジェクターの画面		フォルターに体行する。 各パソコンとプロジェクターを、全員で「
台バグコンとプログェグダーの画面 を見ながら説明を聞く。		
質問1から順に全員で確認し、それ		深まりを確認させ説明を加える。
でれの会議室での話し合いを共有化		他の人の意見を参考に、自分の考えを深
して考えを深める。		めようとしているか。
	1 0	パソコンを見ながら、他の人の意見を参
│ │ 4  「違う何かが見え始めた」後の、	'	考にして考えをまとめるよう指示する。
「僕」のあっちゃんに対する気持ちを		巡回し、個別指導を行う。
まとめワークシートに記入する。		考えをまとめ、ワークシートへ意欲的に
		書き込みができているか。
5 本時のまとめと次時の予告をする。	5	前時に出たあっちゃんへの質問に答える
「僕」への質問の答えを全員で見		ことを予告する。
直し、確認する。		前時に出たあっちゃんへの質問に答える
次時は「あーちゃん」への質問に		ことを予告する。
ついて答えることを確認する。		本時を振り返り、次時へ意欲を持つこと
		ができたか。

## 6 生徒たちの反応

- (1) たくさんの人の意見を参考に考えを深めることができたようだ。
- (2) 日ごろ発表を苦手としている生徒や、消極的な生徒もたくさん発言することができた。
- (3) 口頭での発表では言葉が残りにくいが、パソコンへの書き込みでは目でも繰り返し確認することができるため、他の人の考えにじっくり答えることができた。
- (4) キューブネットのミーティングルームはチャット感覚で楽しく活動できた。

## 7 授業者のコメント等

- (1) 事前に他の授業で会議室機能を使用していたおかげで、生徒が操作に慣れていたのでス ームーズに進めた。
- (2) 複数の質問を用意し、それぞれにミーティングルームを立ち上げたので、保存のためのサーバ用パソコンが質問分必要となる。
- (3) 途中入室した場合、前からの話の流れが見えにくいため、それに対応のできるソフトがあればと思う。
- (4) キューブネットのフォルダーに全員で一度にアクセスすると、画面が固まり戸惑ったが、 マイコンピュータの中から見ればそれも解消できた。
- (5) 匿名ではなく、実名で各会議室に入室させることで自分の発言に責任を持たせることができ、また、サーバ用パソコンですぐに確認ができるため、指導につなげやすかった。