

2 研究の実際

(1) 文献等による研究

中学校学習指導要領（平成29年3月）には「生徒の発達段階を考慮し、言語能力、情報活用能力（情報モラルを含む。）、問題発見・解決能力等の学習の基盤となる資質・能力を育成していくことができるよう、各教科等の特質を生かし、教科等横断的な視点から教育課程の編成を図るものとする」と示されています。また、技術科の指導内容には、D情報の技術（1）アの項目に、「情報の表現、記録、計算、通信の特性等の原理・法則と、情報のデジタル化や処理の自動化、システム化、情報セキュリティ等に関わる基礎的な技術の仕組み及び情報モラルの必要性について理解すること」と示されています。タブレットやスマートフォンをはじめとする様々な情報端末の普及は、ICT機器を利活用した授業づくりを可能にし、高い利便性をもたらす一方、ネット依存やSNSでのトラブル等、新たな問題も発生させています。新学習指導要領では、技術科、特別の教科道徳などの教育活動全般で情報モラル教育を行い、インターネットや情報端末などを適切に活用できる力と態度の育成が求められています。また、「主体的・対話的で深い学び」に向けた授業改善の推進が明記されており、学習内容の深い理解のためには、生活や社会の中から問題を見いだした課題の設定や、他者と対話したり協働したりする学習活動を通して、自らの考えを明確にし広げ深めることの必要性が求められています。

現在の情報モラル教育の指針となっているものは、平成19年3月に出された「情報モラル指導実践キックオフガイド」の中の5つの柱です。図1は、平成21年1月に文部科学省「教育の情報に関する手引」作成検討会配布資料で示された図を基に、本研究で作成したものです。

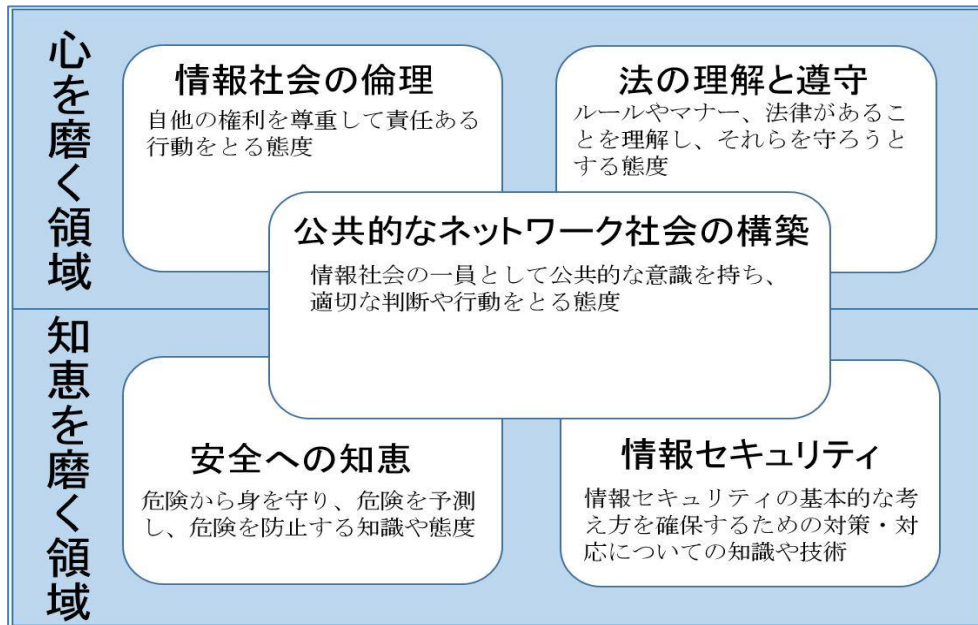


図1 情報モラル5つの柱

「心を磨く領域」とは、日常のモラル指導から積み重ねていき、情報社会で正しい判断や望ましい態度を育てることです。つまり、自分を律し適切に行動できる正しい判断力と、相手を思いやる豊かな心情、更に積極的にネットワークをよりよくしようとする公共心を育てることです。

「情報社会の倫理」と「法の理解と遵守」がこの領域に当たります。

「知恵を磨く領域」とは、情報社会で安全に生活するための危険回避の方法の理解やセキュリティの知識・技術を学ぶことです。また、情報化が進展し生活が便利になり、危険に遭遇する機会も増えてきており、情報社会で安全に生活するための知識や態度を学ぶことです。「安全への知

検証授業を行う学級に、情報機器の利用の実態を把握するため、アンケートを実施しました（平成 29 年 9 月 15 日実施）。

①インターネットに接続できる携帯電話や情報端末を持っていますか。

32 名中 25 名（78.1%）が「所持している」と回答しています。

②インターネットを利用する頻度はどれくらいですか。

32 名中 31 名（96.9%）が「週 1 日以上利用している」と回答しています。（図 3）

③メールや LINE 等で、メッセージのやり取りをしたことがありますか。

32 名中 26 名（81.3%）が「やり取りの経験がある」と回答しています。

④情報端末を利用するときに、家庭でのルールがありますか。

32 名中 15 名（46.9%）が「ある」と回答しています。

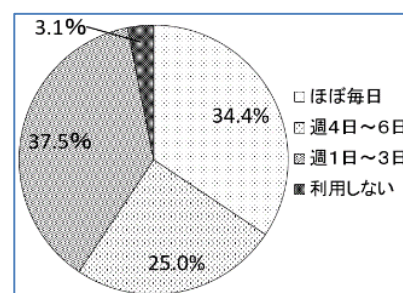


図 3 インターネットを利用する頻度

検証授業を行う学級は、内閣府から出された調査結果以上にインターネットを利用していることが分かりました（図 3）。インターネットに接続する機器においては、携帯ゲーム機や各種タブレット、契約が切れた携帯電話等、複数所持している生徒も多く見受けられました。また、④の「情報端末を利用するときに、家庭でのルールがありますか」の問いには、32 名中 15 名が「ある」と回答しており、46.9%の家庭で、使用時間や利用時のルールがあることが分かりました。

(3) 本研究における考え方や取り入れる具体的な手立て

ア 保護者と共に学ぶ学習活動

携帯電話を含む情報機器端末は便利な道具ですが、便利になればなるほど、ネット依存や SNS でのトラブルは増加しています。インターネットの利用は、インターネットの光と影の部分を理解して利用していくことが大切です。また、情報モラル教育については、全ての保護者に考えてもらう必要性があります。学校で行う情報モラル講演会に保護者全員が参加することは難しく、「本当に聞いてほしい保護者は、講演会に参加されない」といった現場の声もあります。また、平成 29 年度の佐賀県 P T A 連合会の携帯電話に関する方針は、「小・中学生に携帯電話は持たせないようにしましょう」となっています。そのため、情報モラルの学習を行う場合は、次の 4 つの項目に配慮しながら実施することが大切であると考えます。

- ・全ての保護者にインターネットの利用の現状を知ってもらう内容
- ・携帯電話や情報機器を子供に持たせていない保護者が納得できる内容（未然防止）
- ・携帯電話や情報機器を子供に持たせている保護者に使用のルールを検討してもらう内容
- ・携帯電話や情報機器を使用していない生徒にも SNS の内容が分かる内容

具体的には、授業の様子分かるワークシートを作成し、ワークシートの最後に保護者からのコメントを書き込んでもらう授業を実践します。ワークシートを通して情報モラル教育の部分の保護者にも伝えます。その後、生徒は保護者との会話を通して、安全性や経済的負担等、大人の立場からの意見を学びます。また友達や親、教師等から自分の考えと異なった考え方を学ぶことで、より多角的な考え方に気付かせることができると考えます。

イ 話し合う活動を取り入れた学習の工夫

平成29年3月に告示された中学校学習指導要領の大きな特色の1つとして「主体的・対話的で深い学び」の実現に向けた授業改善が求められています。そして、「主体的・対話的で深い学び」を実現するための重要事項として、各教科における言語活動や問題解決的な学習等の学習活動の質の向上が示されました。生きる力を育むことを目指し、基礎的・基本的な知識及び技能を習得させ、これらを活用して課題を解決するために必要な資質・能力を育むとともに、主体的に学習に取り組む態度を養うことを目的としています。そこで本研究では「対話的な学び」に着目し、ペア学習やグループ学習等の小集団での話し合う活動を取り入れることとします。ペアやグループにすることで、生徒が発言する機会が増えるため、思考を深めるだけでなく発表や説明が苦手な生徒にとって、気軽に話せて学習に参加しやすくなるメリットがあると考えます。また、全ての生徒に発言する機会を与えることで、主体的に学習に参加できるようになり、対話することによって、情報モラルを多角的に考察できる力を育成することができると考えます。

ウ 本研究のイメージ

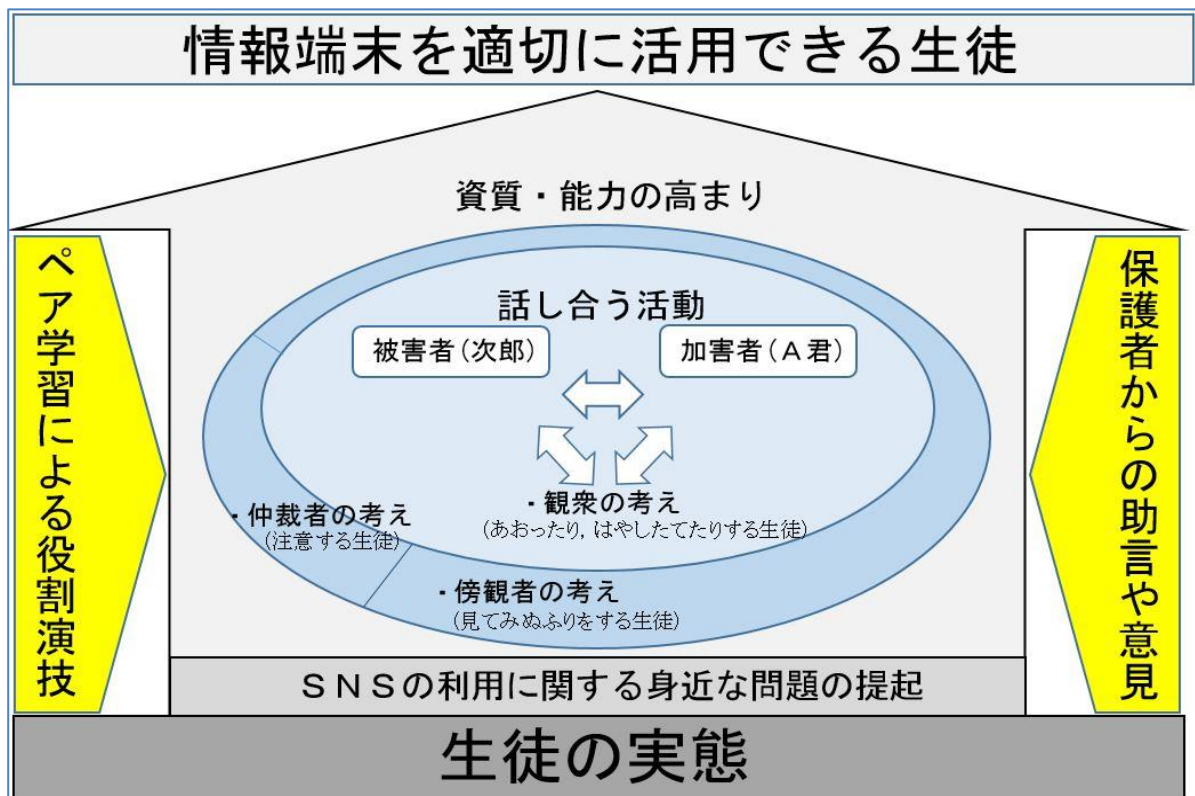


図4 本研究のイメージ図

本研究のイメージは図4のように考えます。まず、SNSの利用に関する身近な問題を題材に、書く活動を通して自分の考えをまとめます。その後、話し合う活動を通して情報モラルへの理解を深めます。また、ペア学習による役割演技を行います。傍観者の中にも仲裁者に近い考え方や観衆に近い考え方等があり、それら違う立場からの意見に出会わせ、情報モラルへの資質・能力を育みます。さらに、保護者との会話を意図的に仕組みます。保護者と会話することで、大人の立場からの意見を聞くことができます。そして保護者からの意見や、異なった立場を経験することで、情報モラルを多角的に考察し、インターネットや情報端末等を適切に活用していこうとする態度を養うことができると考えます。

(4) 授業実践

ア 検証授業 I

本時の目標

- ・インターネット上に情報を発信する際の責任を知り、発信者としての責任についての知識を身に付ける。

学習活動	教師の働き掛け														
<p>1 アンケート結果を知る。</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ・情報端末の所持やインターネットの利用状況の現状を説明した。 ・結果を電子黒板に表示し、クラスの現状を伝えた。 <div data-bbox="491 562 1007 913"> <p>インターネットの利用目的</p> <table border="1"> <caption>インターネットの利用目的</caption> <thead> <tr> <th>利用目的</th> <th>回数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>動画閲覧</td> <td>26</td> </tr> <tr> <td>LINE利用</td> <td>22</td> </tr> <tr> <td>ゲーム</td> <td>12</td> </tr> <tr> <td>Web閲覧</td> <td>11</td> </tr> <tr> <td>SNS利用</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>その他</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table> <p>・調べ学習に利用 ・天気予報を調べる</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・学級の 97% の生徒がインターネットを利用しており、動画閲覧と LINE の利用が、全体の 1 位と 2 位だったことを説明した。 <p>2 SNSには、LINEの他にも、Twitter、Instagram等、様々なアプリが存在することを知る。</p> <div data-bbox="512 925 954 1234"> <p>現在、よく利用されているSNS</p> <p>何個、読めますか? ※画像にはぼかしをいれています</p> </div> <div data-bbox="1050 1010 1393 1234"> <p>現在、よく利用されているSNS</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・質問形式にし、生徒の関心を高めるようにした。 ・スノーやスナップチャットは写真を加工するアプリである。プリクラを例に、簡単に加工できることから人気があることを説明した。 ・昔はテレビ局などしか情報の発信はできなかったが、情報機器の発達により、誰もが情報を発信できるようになったことを伝えた。 	利用目的	回数	動画閲覧	26	LINE利用	22	ゲーム	12	Web閲覧	11	SNS利用	2	その他	2
利用目的	回数														
動画閲覧	26														
LINE利用	22														
ゲーム	12														
Web閲覧	11														
SNS利用	2														
その他	2														
<p>3 本時のめあてを知る。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・めあてを掲示した。 <div data-bbox="261 1496 1369 1574" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>インターネット上に情報を発信する際の注意点について考えよう。</p> </div>														
<p>4 動画を視聴し、かずきさんのどのような行動が問題だったのかを話し合う。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・YouTube に文部科学省公式ページ(mextchannel)⁽²⁾があり、「情報モラル」で検索を行うことで教材が閲覧可能となるサイトを利用した。 <div data-bbox="491 1688 979 1989"> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・2016年7月に公開された、教材⑩「軽はずみなSNSへの投稿」を教材として使用した。 														

実際に授業で使用したワークシート

1年 組 号氏名

SNS（ソーシャル・ネットワーク・サービス）への投稿

授業で扱った内容（あらすじ）

中学生が近くのスーパーに職場体験に行く。アルバイトのかずきさんから仕事の内容を学ぶ。かずきさんは、中学生の緊張をやわらげるために、売り場のタコを頭の上のせ、写真を撮る。かずきさんは、撮影した写真をSNSに投稿する。食品管理の安全面から、ネットが炎上（苦情が殺到）する。

1. 大学生のかずきさんの、どのような行動が問題だったのか書きましょう。

5 かずきさんと周りの人が、今後どのようになってしまうのかを話し合う。

- ・かずきさん本人だけでなく、かずきさんの家族や閉店になった店で働いている人についても考えさせた。
- ・「炎上」という言葉を紹介し、非難が殺到し收拾がつかなくなる状況が起きていることに気付かせた。

6 インターネットのどのような特性によって、かずきさんの投稿が広まったのかを話し合う。

- ・近くの人と自由に話し合うように伝え、話し合う活動の中での発言やワークシートへの記入を取り上げて、数名に発表させた。
- ・キーワードである「公開性」と「記録性」を強調するため、色ペンで記入するようにした。

公開性と記録性を記述させた。

インターネットのどのような特性によって、かずきさんの投稿が広まったのでしょうか。

【公開性】・・・世界中の人が見る可能性がある。（検索が簡単にできる）

【記録性】・・・簡単にコピーができ、コピーされた情報は削除できない。（リツイートやスクリーンショットで拡散していく）

インターネットに投稿するときに、これから自分が気を付けることをまとめてみましょう。また、その理由を書きましょう。

なるべく自分の写真をどう投稿しないようにする。でも、投稿のしかたが分からないので、どう投稿しないと思つ。

7 インターネットに写真を投稿するときには、どのようなことに気を付けたらよいかを考える。

- ・情報機器の発達により、最近の写真には、撮影日時やGPSで得られた位置情報などが添付されていることを伝え、理解を深めさせた。

写真には「ジオタグ」と呼ばれる情報が添付していることを理解させた。

「ジオタグ」(geo-tag)とは・・・ geometry (平面幾何)とtagの合成語であり、「地理情報を収めるための情報」というような意味です。

最近の写真には、**撮影機器の機種名、撮影日、シャッター速度**などの他に、**GPSで得られた地理情報**が、写真そのものの以外のデータとして保存されています。

たとえば、友達の家遊びに行き、その家の中で、写真撮影をした.....とします。スマホやiPad等であれば、その写真を、ツイッターやフェイスブック、あるいはブログなどに、その場でサクッとアップロードしたり投稿したり出来ます。ところが、その写真の中には、ジオタグが格納されています。

インターネット上に、投稿してしまうと、投稿した画像は、世界中から見られる事になります。当然、その画像の中のジオタグも、世界中に公開されます。ジオタグに書かれている情報は、即座に地図上の明確な位置として、利用する事が出来ます。**つまり、友達の住所を、友達の顔写真付きで、全世界にバラまいてしまう事になるのです。**

<p>8 学んだことを保護者に伝えて、意見や感想をもらってくる。</p> <p>・本時のまとめを行い、次時の活動内容を知る。</p>	<p>・学習内容を生活につなげていくために、保護者からコメントを記入してもらうことを説明した。</p> <p>・次時は、トラブルに遭遇したときの解決方法について学習することを伝えた。</p>
--	---

保護者に記入してもらったワークシート

5. 今日の授業で学んだことを保護者に伝え、保護者に意見や感想を書いてもらいましょう。保護者の方は裏面を読まれ、子どものLINEを含むSNSの利用について、ご記入ください。（簡単に結構です）

スマホ、インターネットの問題は現在社会で避けて通れない現状が私達にはまだまだスマホ、タブレットなどを与えたくありませんが、子供の立場も考えたら、どうも言われず、いさとのタイミングが良いか、使用する上でのルール等も家族でしっかり話し合っ決めてたいと思っす。

5. 今日の授業で学んだことを保護者に伝え、保護者に意見や感想を書いてもらいましょう。保護者の方は裏面を読まれ、子どものLINEを含むSNSの利用について、ご記入ください。（簡単に結構です）

親の携帯を使用して、インターネット・LINE・YouTubeを気軽に楽しんでいたが、今まではルールもなくだらだらと好きな時間を使っていたので、これを機に親子間で携帯を使用するためのルールを決めたいと思っした。

動画教材の中で、大学生の何気ない写真の投稿から、店が閉店となり、自宅が特定され家族まで非難されることを生徒は学習しました。また、写真にはジオタグという撮影日時や位置情報が添付されていることを学びました。

生徒の感想からも、友達や家族にまで影響が及ぶことを心配する感想が多く見受けられました。家族にまで被害を及ぼす危険性について学ぶことは、安易にインターネットへ投稿することへの抑止力になると考えます。

また、授業を受けた全ての生徒の保護者から意見や感想を記述してもらい、ワークシートを回収することができました。

4. インターネットに投稿するときに、これから自分が気を付けることをまとめてみましょう。また、その理由を書きましょう。

ジオタグを消してから投稿し、顔を写さないようにした理由、個人情報かばれないようにするため

4. インターネットに投稿するときに、これから自分が気を付けることをまとめてみましょう。また、その理由を書きましょう。

友達との写真は許可なくあげない、住所などが知られ人にしられるかもしれないから

資料1 生徒の書いた意見

5. 今日の授業で学んだことを保護者に伝え、保護者に意見や感想を書いてもらいましょう。保護者の方は裏面を読まれ、子どものLINEを含むSNSの利用について、ご記入ください。

・家庭ではルールを決めて使用させます（8名）。

スマホ、インターネットの利用率は高くなり、便利にはなったが、トラブル、犯罪等も高くなっていく中、現状がこれ、未成年であれば、大人の（親の）監視と使用が必須と思う。ルール作り、時間管理、使用し親の同意が必要だと思う。

・中学生には必要ないと思います（6名）。

基本的には、中学生はスマホや携帯を持つのは反対で、色々問題かはいり可能性が大きいから、今の年齢で顔を見れば自分の言葉で人とコミュニケーションを取らねばと、大きな力だと思っす。

・インターネットの危険性が分かりました（4名）。

LINEの利用は、とても怖いことが命から、よかったです。スマホ中学生が持つことに疑問に思っす。

・子供の書き込みを確認するようにしています（3名）。

高校生がいるので、SNSの話題は家庭でも必ず話題にしてます。楽しい内容であれば良いですが、少しでも批判する内容であれば、確認して、内容をよく確認するようにしています。

資料2 保護者からの意見

保護者の意見は、多かった順に、①家庭ではルールを決めて使用させます（8名）。②中学生にはまだ必要ないと思います（6名）。③情報モラルの授業も必要だと思いました（4名）。④子供の利用内容を確認するようにしています（3名）。⑤インターネットの危険性が分かりました（2名）。発信や投稿はしないように伝えます（2名）。親子で話し合いをすることが大切だと思います（2名）等の意見があり、保護者の関心が高いことが分かりました。

イ 検証授業Ⅱ

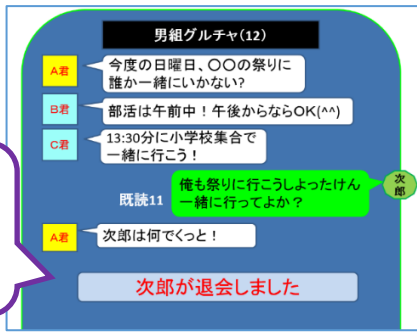
本時の目標

- ・ 自他の情報の取り扱いに関して正しい知識を持ち、トラブルに遭遇したとき主体的に解決を図ろうとする。

学習活動	教師の働き掛け
<p>1 前時の復習をする。</p> <p>2 本時のめあてを知る。</p>	<p>・ 結果を電子黒板に表示し、クラスの現状を再提示した。SNSの中では、LINEの使用が多いことを知らせた。</p> <div data-bbox="979 663 1377 927" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center;">現在、よく利用されているSNS</p> <p>YouTube (動画閲覧) ライン (スタンプ機能) フェイスブック (実名登録が基本) インスタグラム (文字のみの発信はできない)</p> <p>ツイッター (140字の短文) ミックスチャンネル (動画の編集) スノー (写真加工) スナップチャット (写真加工)</p> </div>
<p>SNSの利用法について考え、トラブルにあったときの対処法を考えよう。</p>	
<p>3 SNSのグループトーク機能について知る。</p> <p>4 次郎は、何と書き込むかを予想する。</p>	<p>・ LINEのグループ機能について紹介し、使ったことがない生徒にも、既読機能等を説明し、今後使用する可能性があることに気付かせた。</p> <div data-bbox="491 1173 898 1503" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center;">6組仲良しグルチャ(10)</p> <p>A子: ミッキーマウスのぬいぐるみ 大好き♡</p> <p>B子: ディズニーランドに、また行きたい!</p> <p>既読9</p> <p>既読8 花子のぬいぐるみ、かわいくない</p> <p style="text-align: center; color: red;">A子が 花子 退会させました</p> </div> <p>・ 10名が、6組仲良しグルチャに参加していることを伝えた。</p> <p>・ 既読や退会等の補足を行い、利用していない生徒にも、どのような機能があるのかを伝え、全員の理解を図るようにした。</p> <div data-bbox="491 1570 898 1877" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center;">男組グルチャ(12)</p> <p>A君: 今度の日曜日、〇〇の祭りに誰か一緒にいかない?</p> <p>B君: 部活は午前中! 午後からならOK(^ ^)</p> <p>C君: 13:30分に小学校集合で一緒に行こう!</p> <p>既読11 俺も祭りに行こうよったけん一緒に行ってよか?</p> <p>A君: 次郎は何でくつ!</p> </div> <div data-bbox="922 1585 1337 1756" style="border: 2px solid purple; border-radius: 15px; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>「自転車で行く」、「自転車で行こうかな」、「部活だから行けない」等の意見が出た。</p> </div>

5 次郎が退会した理由を考える。

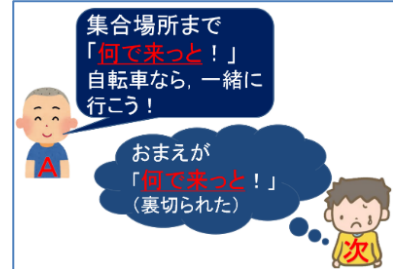
短文は誤解を招く可能性が大きいことに気付かせる。



・実際は、次郎がグループから退会をしたことを伝えた。
 ・A君の書き込みは、歩きか自転車か等の方法を尋ねた書き込みであり、A君と次郎君の間には、異なる考え方があるかもしれないことに気付かせた。

6 当事者の立場と傍観者の立場の両方から、個人で考える。

・「A君の立場」と「B君やC君の立場」の両方から考えさせ、ワークシートに最初の考えを記述させた。



7 役割演技をして、当事者の立場と傍観者の立場の両方から考え、ペアで話し合う。

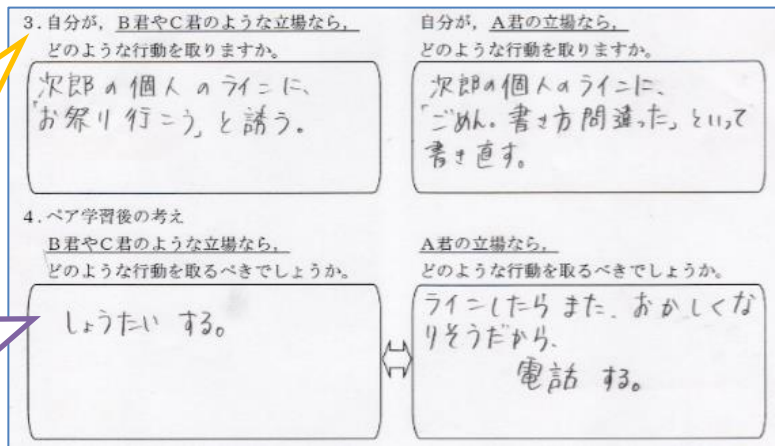
・具体的に今後どのような行動を取るべきなのかを考えることができるように、「A君の立場(当事者)」と「B君やC君の立場(傍観者)」で役割演技をする時間を設定した。
 ・今後取るべき行動を深く考えることができるように、3分程度で当事者と傍観者の役割を交代することを伝えた。



・ペア学習後の考えを、ワークシートに記述する。

「次の日、学校で」、の一文を付け加え、より明確な場面設定しておくことで、生徒はより話しやすかったと考えられる。

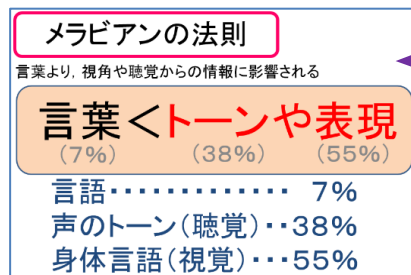
最初の考えと、役割演技後の考えを記述させ、思考の変容を見取った。



8 本時の学習を振り返る。

・文字だけでは真意が伝わりにくいことや、短文は誤解を招くことに気付かせ、理解を深めさせた。

・SNSが人々に受け入れられている理由を考える。



言葉のみの伝達は7%程度であり、言葉よりもトーンや身体言語（視覚）の情報に、より影響を受けやすいことを伝えた。

SNS を利用していない生徒も 3 割程度在籍していました。そのため、まず SNS のグループトーク機能を、電子黒板を使って再現するようにし、SNS の概略を伝えるようにしました。SNS を利用していない生徒に、SNS のグループトーク機能の使い方を理解させ、使い始めたときに、起こるかもしれない問題について考えさせることができました。話し合う活動では、A 君の書き込みは、歩きか自転車か、現地までの移動方法を尋ねた書き込みであり、A 君と次郎君の間には、異なる考え方があることに気付かせることができました。また、ペア学習を利用した役割演技では、いろいろな傍観者の立場について考えさせることができました。

抽出生徒の会話は、資料 3 のような会話の内容となりました。抽出 a 組の会話内容は、1 回目と 2 回目で、言葉は多少変わっているものの、同じような会話の内容となっています。抽出 b 組の会話からは、厄介な出来事には関わりたくないといった生徒の本音の部分も見受けられる内容となりました。

生徒のワークシートの記述からは、半数以上のペアで、抽出 a 組と同じような現象が見受けられました。抽出 a 組の会話内容のように、役割演技を交代しても、会話の内容は同じようなものとなり、傍観者の中でも、仲直りをさせようとする仲裁者の立場や、あおったりはやしたてたりする聴衆の立場からの、異なった会話内容は、あまり見受けられませんでした。

反省点として、情報端末を利用したネット上でのやり取りなのか、次の日の学校でのやり取りなのか、場面設定の内容で迷うペアが複数見受けられました。2 回目の話し合う活動では、傍観者同士の話し合う活動に限定するなど、ワークシートの工夫が必要であったと考えます。


◆抽出 a 組 ペア学習による役割演技（ロールプレイ）

抽出①：「何で来っと！」ほどの意味？ 車か歩きか自転車か？：抽出②

抽出①：来る方法を聞いたの？ なんで次郎は退会したのかな？：抽出②

抽出①：「来るな」と勘違いしたんじゃない？ マジで！：抽出②

抽出①：イジメになるんじゃない？ それなら今度、次郎に会って話を聞いてみる。：抽出②

役割演技交代 

最後が「？」でなく、「！」がいけないんじゃない？：抽出②

抽出①：なんで？ 「！」で、次郎は来るな！と思ったんじゃない？：抽出②

抽出①：そうなんだ。 次郎に、謝ったほうがいいんじゃない？：抽出②


抽出①：次郎に招待のLINEを送ってみる。 自分も送るよ。：抽出②

抽出①：次郎は怒っているかなー。

◆抽出 b 組 ペア学習による役割演技（ロールプレイ）

抽出③：A君の言いたいことが分かっていたら、あれは移動手段をきいただけだよと次郎に言う。わかっていなかったら、退会した理由を聞く。 普通に、違う違う。あれは移動方法を聞いたただけだよ。：抽出④

抽出③：次郎は今、A君のことを嫌っているから、謝ったほうがいいかな？ そうね。でも、今は謝ってもいまいかないかもよ。：抽出④

役割演技交代 

次郎退会したのなら次郎抜きで、祭りに行こう。：抽出④

抽出③：次郎抜きで祭りに行く？ 気まずすぎるかな？：抽出④

抽出③：祭りで会うかもしれんしね。 なら、A君も次郎もはずして、残りで行く？：抽出④

抽出③：ぐちゃぐちゃになるやろ。 他にもグループのメンバーはおるけん。

抽出③：次郎を置いて祭りに行くのはよくないね。：抽出④

抽出③：次郎が、かわいそすぎる。

資料 3 抽出生徒の会話

(5) 授業実践における手立ての有効性についての考察

身近な SNS の問題を取り上げて、インターネットの特性には「公開性」と「記録性」があることや、SNS でのやり取りにおいて、短文は誤解を招く危険性があることを学ばせることで、情報モラルに関する知識を深めることができました。また、ペア学習による役割演技と保護者からの意見を聞くことで、傍観者の中にも仲裁者に近い考え方や観衆に近い考え方等、違う立場からの意見に出会わせ、情報モラルの問題について多角的に考察することができました。生徒の感想からは「それでも便利だから利用する」や「危険は感じるが、多くの人とつながるから利用す

る」といった感想が9割以上を占めていました。しかし、危険性については全ての生徒が認識しており、インターネットや情報端末などを適切に活用していこうとする態度も育むことができました。

(6) 実態調査の結果を基にした手立ての有効性についての考察、アンケート調査による考察

ア アンケート調査による考察

事前アンケートと事後アンケートの結果は、下記のようになりました。

- ・「インターネットを利用する頻度はどれくらいですか」の質問には、インターネットを利用しない生徒が、事前アンケートには1名いましたが、事後アンケートでは、0名となり、32名全員がインターネットを利用している結果となりました（図5）。

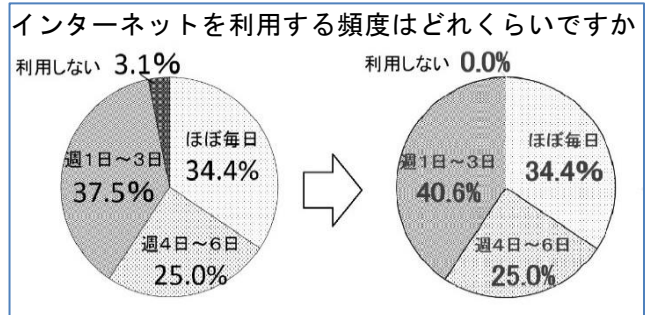


図5 インターネットを利用する頻度

- ・「メールやLINE等で、メッセージのやりとりをしたことがありますか」の質問には、「ある」と答えた生徒が、事前アンケートには32名中26名（81.39%）でしたが、事後アンケートでは32名中29名（90.6%）となり、3名増えた結果となりました（図6）。

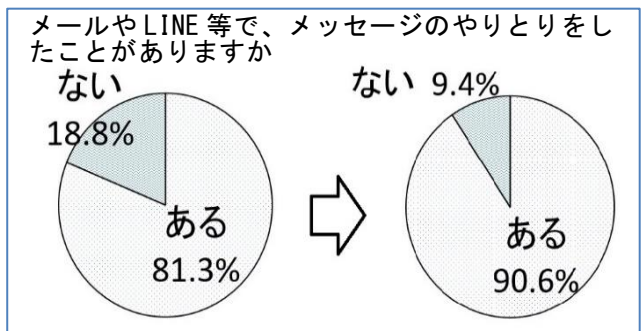


図6 メッセージをやり取りした経験

「インターネットを利用する頻度はどれくらいですか」と「メールやLINE等で、メッセージのやりとりをしたことがありますか」の結果を比較してみると、少しインターネットを利用する方向に数値が増加していました。しかし、数値は事前・事後とも同じような結果となっており、インターネット利用の実態の信憑性は高いと考えます。検証授業を行った学級は、内閣府から出された利用環境実態調査の結果以上にインターネットの普及が進んでいる実態が推測できました。

- ・「情報端末を利用するときに、家庭でのルールがありますか」の質問に、「ある」と答えた生徒が、事前アンケートには32名中15名（46.9%）でしたが、事後アンケートでは32名中

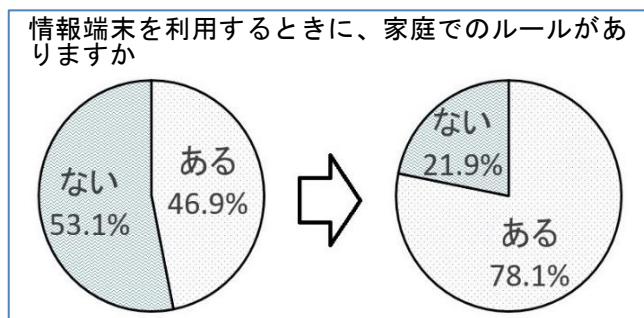


図7 情報端末を利用するときのルール

25名（78.1%）となり、10名増えた結果となりました（図7）。

事前と事後のアンケート結果を比較してみると、大きく結果が違ってきていることが分かりました。情報端末を使用するときのルールがある生徒が、15名から25名に増えたことから、本研究の実践が大きく影響していることが分かりました。情報端末を利用したインターネット利用に関して、学校からの取組を知ったことで、家庭でのルールを見直したことが推測されました。携帯電話等を所持していない生徒にとっても、インターネットを介したトラブルの未然防止の取組として有効な実践であったと考えます。

《引用文献》

(1) 文部科学省委託事業『情報モラル指導モデルカリキュラム（大目標・中目標レベル）』

平成19年5月

http://www.mext.go.jp/a_menu/shotou/zyouhou/1296900.htm

(2) 文部科学省の YouTube 公式ページ（mextchannel） 平成28年7月

<https://www.youtube.com/user/mextchannel/>