(ウ) 検証授業Ⅲ

情報の活用と情報モラル(第3時/全3時間)

本時の目標

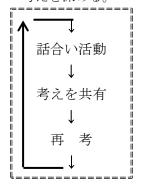
- ・情報社会の一員として、とるべき適正な行動に、法的・モラル的側面から考え適切に表現できるようにする。
- ・情報モラルの意義や情報モラルに関する問題について理解できるようにする。
- ・著作権法について理解できるようにする。

本時の展開

評価:B…「おおむね満足できる」状況, A…「十分満足できる」状況

	準【】と方法()
The state of the s	
1 前時の学習を振り返 5 ○ ・前時に学習した概要を説明する。	
り, 本時の学習内容を 分 ・ワークシート No1 (1)を記入させる。	
知る。 ・ I C T 機器の浸透により生活が変化している	
こと、機器の発達により著作権侵害の行為が	
起こりやすくなっていることを確認し、生徒	
が日常生活の中で複製を簡単に行っているこ	
とに気付かせる。	
2 YouTube 動画のダウ 35	
ンロードについて考え 分 事例1:YouTube 動画のダウンロードは、	
る(事例1)。 著作権法的に合法か?	
・個人の意見をワーク	
シート No 1 (2) に記	
入する。	
・SKYMENUの投票機能で・電子黒板で意見の分布を確認させる。	
投票する。	
)ダウンロードに
	こ合法かどうか考
	適切に判断してい
- 「	「思]
	ークシート No 1 の記述)
	者の立場に立った記述
・話し合う中で出た意見をワークシートに記入 がある。 ・話し合う中で出た意見をワークシートに記入 がある。	
	側面やモラル的側面に
	いた記述がある。
・解説を聞き、ワーク ・電子黒板に YouTube の利用規約B-5を表示	
シートにまとめる。 し、ダウンロードに際しての規約を読み、解	
説することで生徒の理解を深める。	

- 3 書店での未購入の雑誌やマンガの撮影について考える(事例2)。
 - ・個人の意見をワーク シート No 1 (3) に記 入する。
 - SKYMENU の投票機能 で投票する。
 - ・班で話し合い,他者 の意見も交え,更に 考えを深める。



- ・この行為について何 と呼ばれているの か、学習用PCで検 索する。
- SKYMENU の投票機能 で投票する。
- ・デジタル万引きが法 的に合法かどうか学 習用PCを使い調べる。
- 解説を聞き、ワーク シートにまとめる。

10

分

- 4 本時のまとめをする。
 - ・授業を振り返り、著作権の知識と理解を 深める。

事例2:書店で気になる記事を見つけた ので、スマホのカメラで撮影した。

- ・ここでは「デジタル万引き」という言葉を使わない。
- ・電子黒板上で意見の分布を確認させる。
- ・違法・合法のみでなく、理由をしっかり考え させるようにする。
- ・相互に考えを伝え合い、理解させる。
- ・話合う中で出た意見をワークシートに記入さ せる。
- ・話合い活動の中での発言やワークシートへの 記入を拾い、数名に発表させる。

- ・数分待ってから、検索結果を確認する。
- ・ワークシート No 1 (3) の に「デ ジタル万引き」と記入させる。
- ・「万引き」を強調し、再度、「デジタル万引き」は違法か合法か問いかける。
- 「万引き」という言葉で考えに変化が出るか 投票機能を使い確認する。
- ・電子黒板上で意見の分布を確認させる。

・電子黒板に解説サイトを表示する。

著作物の利用について, 法的側面やモラル的側 面に基づいて考え,その 結果を適切に表現して いる。 【思】

(ワークシート No 1 の記述) B 著作者の立場に立った記述 がある。

A法的側面やモラル的側面に 基づいた記述がある。

- ・勝手な判断をせず、考えたり、調べたり、相談したりすることの必要性を説明し、ワークシート No 1 (4) の空欄を埋めさせる。
- ・著作物を利用する場合は原則として許諾が必要なこと、社会のルールやモラルを守るためには、日頃から考えて、判断していくことが大切だということを押さえる。

- ・本時の感想を書く。
- 様々な事例について 考える。
- ・ワークシート No 1 (5) に記入させる。
- ・ワークシート No 2 を配布し、班で意見交換しながら記入するように指導する。

安易な行動は著作権法 に抵触する可能性があ ることを理解している。

【知】

(ワークシート No 1 の記述, ワークシート No 2 の記述)

B法的側面やモラル的側面に 基づいた記述がある。

A著作権法の要点(個人的利用 は可能)を理解した記述があ る。