中学校第1学年 音楽科学習指導案

1 題材

「ラドレで、場面に合わせて日本らしい音楽をつくろう」

2 教材

- 「あんたがたどこさ」「ひらいたひらいた」などの民謡でつくられているわらべうた
- ・「まんが日本むかし話」より「大蔵と天狗どん」(映像と場面絵)

3 題材とその指導について

本題材は、学習指導要領「A表現(3)創作」の指導事項イに示されている「表現したいイメージをもち、音素材の特徴を感じ取り、反復、変化、対照などの構成を工夫しながら音楽をつくること」を〔共通事項〕の構成と関わらせて指導する題材である。

身近なわらべうたから音楽の特徴を捉えさせ、民謡音階に用いられている構成音を使って創作活動に取り組ませる。民謡音階の構成音を使うことで、日本らしい音楽をつくらせることができる。創作の経験が少ない生徒にも取り組ませやすいように、民謡音階の構成音の中から、使う音を3音(もしくは5音)に限定する。創作に用いるアルトリコーダーの学習の進度に合わせ、ラドレの3音に限定し、生徒が簡単に創作活動に取り組めるよう配慮する。

授業展開は、まず、「まんが日本むかし話」のある場面の絵を見て、様子を想像する。次に、絵の中の2人の登場人物のイメージに合う動機を、ペアで分担してつくる。その動機を反復させたり、変化させたり、2人で試行錯誤しながら構成を工夫して、場面に合う日本らしい音楽をつくる。その際、ペアでそれぞれの動機を用いて話し合いながら音楽をつくらせることで、創作の経験が少ない生徒も抵抗なく創作活動に取り組ませることができるようにする。また、音楽科の特質を踏まえた言語活動に配慮し、アルトリコーダーで実際に音を出して確かめさせるようにして、知覚と感受を往還させながら活動できるようにする。また、中間発表や相互評価の場面を設け、様々な感じ取りがあることに気付かせ、自分の作品に対する価値を広げさせ、その後の活動を効果的に進めることができるようにする。

記譜は階名とリズム呼称を用いて記録する欄と五線の両方を準備し、生徒が記譜の方法を選択できるよう工夫する。活動の流れに合わせて段階的に記入できるようなワークシートにし、学習の見通しをもたせながら主体的に取り組ませることができるようにする。支援の必要な生徒には、動機の例を示して、気に入ったものを選ばせたり、リズム・パターンのカードを掲示して、イメージに合うものを選ばせたりするなどの配慮をしたい。

4 題材の目標

- ・民謡音階の特徴, 反復, 変化, 対照などの構成に関心をもち, 音楽をつくる学習に主体的に取り組む。
- ・民謡音階の特徴を知覚し、それらの働きが生み出す特質や雰囲気を感受しながら、反復、変化、 対照などの構成を工夫し、どのように音楽をつくるかについて思いや意図をもつ。
- ・民謡音階の特徴,反復,変化,対照などの構成を生かした音楽表現をするために必要な技能を 身に付けて音楽をつくる。

5 題材の評価規準

音楽への関心・意欲・態度	音楽表現の創意工夫	音楽表現の技能
・民謡音階の特徴, 反復, 変	・民謡音階の特徴を知覚し、	・民謡音階の特徴, 反復, 変
化、対照などの構成に関心	それらの働きが生み出す特	化,対照などの構成を生か
をもち、音楽表現を工夫し	質や雰囲気を感受しなが	した音楽表現をするために
ながら音楽をつくる学習に	ら,音楽で表現したいイメ	必要な技能を身に付けて音
主体的に取り組もうとして	ージをもち,反復,変化,	楽をつくっている。
いる。	対照などの構成を工夫し,	
	どのように音楽をつくるか	
	について思いや意図をもっ	
	ている。	

6 題材の指導計画と評価計画(全2時間)

時	◇ねらい ○学習内容 ・学習活動	◆評価規準	評価方法		
	◇民謡音階の特徴,反復,変化,対照などの構成に関心	L をもち,音楽表現を工夫した	ながら音楽を		
	つくる学習に主体的に取り組む。				
	○ラドレで構成される音楽の特徴を知覚し,その特徴				
	が生み出す雰囲気を感受する。				
	・「まんが日本昔ばなし」の動画の一部分を視聴し,				
	聴き取ったことや感じ取ったことを発表する。				
第 1	わらべうたを聴き、どのような感じがするかを話し				
時	合う。				
	○民謡音階の構成音を使って、簡単な旋律をつくる。	◆民謡音階の特徴, 反復,	• 観察		
	・教師が提示した3音(ラドレ)を用いて、動機とな	変化、対照などの構成に	・ワークシー		
	る短い旋律をつくる。	関心をもち,音楽表現を	٢		
	・つくった旋律を発表し合う。	工夫しながら音楽をつく			
	・反復・変化・対照などを用いている作品を見なが	る学習に主体的に取り組			
	ら,音楽の構成原理についての理解を深める。	もうとしている。【関】			
	◇民謡音階の特徴を知覚・感受しながら、反復、変化、対照などの構成を工夫し、音楽表現をす				
	るために必要な技能を身に付けて、表現したいイメージ	ジにふさわしい音楽をつくる I	0		
	○アルトリコーダーで、リズム奏や、民謡音階を用い				
	た旋律を即興的に演奏し、リレー奏をする。				
	○表現したいイメージにふさわしい旋律をつくる。				
	・どんな場面かを話し合い,ワークシートに記入す				
第	る。 				
2	・「まんが日本昔ばなし」の登場人物のイメージに合	◆民謡音階の特徴を知覚	・ワークシー		
時	う動機をつくる。	し、それらの働きが生み	F		
	・グループで発表し合い、意見を交流する。	出す特質や雰囲気を感受	• 作品		
	○民謡音階の特徴を生かし、構成などを工夫してまと	しながら、音楽で表現し			
	まりのある音楽をつくる。	たいイメージをもち, 反			
	・旋律やリズムを工夫したり、構成を工夫したりし	復、変化、対照などの構			
	て、まとまりのある音楽にする。	成を工夫し、どのように			
		音楽をつくるかについて			

・自分のつくった音楽の創作意図をワークシートに記	思いや意図をもってい		
入する。	る。	【創】	
○学級で発表し合い,意見を交流する。	◆民謡音階の	の特徴, 反復,	• 作品
	変化, 対照	照などの構成を	• 観察
○活動の振り返りをする。	生かした音	音楽表現をする	
	ために必要	要な技能を身に	
	付けて音楽	楽をつくってい	
	る。	【技】	

7 学習指導(1/2)

(1) 本時の目標

民謡音階の特徴, 反復, 変化, 対照などの構成に関心をもち, 音楽表現を工夫しながら音楽 をつくる学習に主体的に取り組む。

(2) 本時の展開

	学習活動	教師の指導・支援	評価等
導入	1 「まんが日本昔ばな し」の動画の一部を 視聴し,聴き取った ことや感じ取ったこ とを話し合い,発表 する。 2 本時のめあてを確認 する。	 知覚したこと、感受したことを自由に出させる。 生徒の発言の中から、音階、構成に関するものを取り上げて、板書して整理する。 日本らしい旋律をつくってみよう!	
展開	3 民謡音階でつくられ ている民謡を聴き, ど のような感じがするか を話し合う。	 ・「あんたがたどこさ」を聴き、特に音階に関する気付きを取り上げ、どんな感じがするかを自由に発言させる。 予想される生徒の反応 ・同じ音が何度も出てくる。 ・音が跳んでいる。 ・間いと答えになっている。 ・教師がリコーダーで民謡「ひらいたひらいた」を演奏し、民謡音階でつくられているわらべうたの特徴に気付かせる。 予想される生徒の反応 ・同じ音が何度も出てくる。 ・「あんたがたどこさ」と同じ音。 ・いくつかの音で演奏されている。 	

	4 民謡音階の構成音を 用いて、簡単な旋律を つくる。	・民謡音階を確認する。	
		 ・ラドレの中から音を選び、リズムに旋律を付けさせる。<活動1> ・できた旋律をペアで交流させる。 ・動機の旋律(ラドレ)を提示し、4小 	◆民謡音階の特徴, 反復, 変化, 対照などの構成に 関心をもち, 音楽表現を 工夫しながら音楽をつく
	5 つくった旋律を発表	節の短い旋律をつくるよう説明する。 <活動2> ・グループで交流させ, 意見を交換させ	る学習に主体的に取り組 もうとしている。 【関】
	し合う。	・クル・ク (交流させ、 息光を交換させる。 ・反復、変化、対照などを用いている生徒作品を取り上げ、音楽の構成原理についての理解を深めさせる。 ・「チューリップ」の楽譜を電子黒板に提示し、旋律を歌わせながら反復、変化、対照などの音楽の構成原理について説明する。	<観察,ワークシート> おおむね満足(B)と判断する目安 ・民謡音階の特徴や構成をどのように工夫したいかについて話したり音楽で表したりしている。 < Cへの支援> ・リズムカードからイメージに合うものを選ばせ、ラドレを当てはめさせる。
まとめ	6 本時のまとめと次時 の学習内容を知る。	・次時は,「まんが日本むかし話」のある場面を見て,音楽をつくることを伝える。	

8 学習指導(2/2)

(1) 本時の目標

民謡音階の特徴を知覚・感受しながら、反復、変化、対照などの構成を工夫し、音楽表現を するために必要な技能を身に付けて、表現したいイメージにふさわしい音楽をつくる。

(2) 本時の展開

	学習活動		教師の指導・支援	評価等
導	1 民謡音階を用いて	l,	・アルトリコーダーを用いて、リズム奏をさせる。・アルトリコーダーを用いて、民謡音階を用いた旋律を即興的に演奏させ、リ	
入	2 本時のめあてを	確認	レー奏をさせる。	
	する。 昔ば		なしの場面に合わせて音楽をつくろう	
		д (ф.		

- 3 表現したいイメージ にふさわしい旋律をつ くる。
- (1) どんな場面かを話し合い,ワークシートに記入する。
- (2) 創作のポイントを確認し、活動の見通しをもつ。

展

開

- (3) 「まんが日本昔ばな し」の登場人物に合う 動機をつくる。
- 4 民謡音階の特徴を生 かし、構成などを工夫 してまとまりのある音 楽をつくる。

5 学級で発表し合い, 意見を交流する。

- ・「まんが日本昔ばなし」のある場面の 絵(登場人物2人)を見せ、様子を想 像させる。
- ペアで話し合い、ワークシートに記入 させる。
- ・創作の手順を示す。

創作の手順

- ① 大蔵のテーマ(動機), 天狗どんのテーマ(動機)をつくる。(音は, ラドレを使う。使える人はミソラも使ってよい。)
- ② 想像した場面に合わせて2人の音楽をつくる。
 - ・動機を繰り返したり(反復),変化させたり,動機と異なる対照的な旋律を入れたりして,工夫する。
 - 「何回反復させたらイメージ通りになるか」など考えて、話し合いながら工夫する。
 - ・旋律は、「問いと答え」のようにしたり、重ねたり、いろいろな工夫をする。
- リコーダーで吹き試しながらつくることがポイントであることを伝える。
- ・登場人物 (2人) をペアで分担して登場人物の動機をつくらせる。
- ・動機を用いて、構成を工夫し、まとまりのある音楽にするように指示する。
- ・想像した場面に合うように話し合いな がら音楽をつくらせる。
- ・アルトリコーダーを用いて音を出して,試しながらつくるように指示する。
- ・工夫したところ,作品への思いを記述させる。
- ・作品を聴き、作品のよいところや工夫 したところに気付かせる。
- ・相互発表によっていろいろな感じ取り があることに気付かせる。

学習指導案-5

場面絵 (「大蔵と天狗どん」の絵)



◆民謡音階の特徴,構成を 生かし,どのように音楽 をつくるかについて思い や意図をもっている。

【創】

<ワークシートの記述, 作品>

おおむね満足(B)と判断する目安

- ・民謡音階の特徴や反復、変化、対照などの構成をどのように工夫するかの思いや意図をワークシートに書いている。
- < Cへの支援>
- ・反復、変化、対照によって 音楽がどのような雰囲気に 変わるかを感じ取るように 伝え、工夫を促し、イメー ジに合う音楽となるように 考えさせる。

◆民謡音階の特徴,反復, 変化,対照などの構成を 生かした音楽表現をする ために必要な技能を身に 付けて音楽をつくってい る。 【技】

<作品, 観察>

おおむね満足(B)と判断す る目安

- ・民謡音階の特徴、反復、変 化、対照などを取り入れた音 の組合せでつくっていること が作品に表れている。
- < Cへの支援>
- ・友達の意見や記述を参考にさせる。

まとめ	6 活動の振り返りをする。	・ワークシートに記入させ学習を振り返らせる。	
-----	---------------	------------------------	--