

# 中学校数学科

## 第3学年

### 4 関数 $y = ax^2$

[思考力・判断力・表現力を育む問題]

[解答例]

中学校

年 組 号 氏名

■練習問題①

1

(1)  $2x \text{ cm}$

【ポイント】

点Pは辺AB上を1時間に2cmの速さでAからBまで動くことから、 $x$ 秒間では $2x \text{ cm}$ 進むことになるね。

(2) 式  $y = x^2$  ,  $x$ の変域 ( $0 \leq x \leq 9$ )

【ポイント】

Aを出発してから $x$ 秒後の $\triangle APQ$ の面積 $y$ を $x$ の式で表すには、まずAを出発してから $x$ 秒後のAP, AQの長さを $x$ で表わすといいね。

$$AP = 2x \text{ cm}$$

また、点Qは辺AD上を1秒間に1cmの速さでAからDまで動くから、

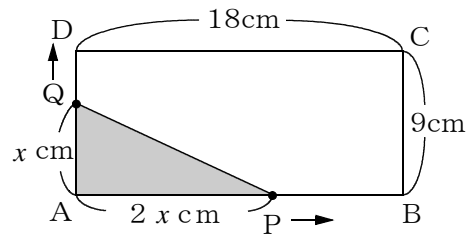
$$AQ = x \text{ cm}$$

よって、 $\triangle APQ$ の面積 $y$ は、

$$y = \frac{1}{2} \times AP \times AQ$$

$$y = \frac{1}{2} \times 2x \times x$$

$$y = x^2$$



点Pは、辺AB上をAからBまで動くのに、 $18 \div 2 = 9$  (秒)かかる。  
点Qも、辺AD上をAからDまで動くのに、 $9 \div 1 = 9$  (秒)かかる。  
よって、 $x$ の変域は、 $0 \leq x \leq 9$ になるね。

(3)  $0 \leq y \leq 81$

【ポイント】

(2)より、 $x$ の変域は $0 \leq x \leq 9$ だから、 $y$ の値は、  
 $x = 0$ のとき最小で $y = 0$ 、 $x = 9$ のとき最大で $y = 81$ となる。  
よって、 $y$ の変域は、 $0 \leq y \leq 81$ となるね。

(4)  $\triangle APQ$ と四角形PBDQの面積の比が4:5  
になるとき、 $\triangle APQ$ の $\triangle ABD$ の面積の比は、  
4:9になる。 $\triangle ABD$ の面積は $81 \text{ cm}^2$ だから、

$$\triangle APQ = 81 \times \frac{4}{9} = 36 \text{ (cm}^2\text{)}$$

$y = x^2$  に、 $y = 36$ を代入して、

$$36 = x^2$$

$$x^2 = 36$$

$x \geq 0$ より、 $x = 6$

(答え) 6秒後

【ポイント】

(2)より、 $x$ と $y$ については、 $y = x^2$   
の関係が成り立つことが分かっている。  
 $\triangle APQ$ の面積、つまり、 $y$ の値  
が分かれば、 $y = x^2$ に代入すること  
で、求められるね。

■練習問題②

(1)  $y = \frac{1}{2}x^2$

【ポイント】

$x$  と  $y$  との間には、 $y = ax^2$  の関係が成り立つから、グラフ上の座標  $(x, y) = (2, 2)$  または  $(4, 8)$  のどちらかを  $y = ax^2$  に代入すれば、 $a$  の値が求められるね。  $x = 2, y = 2$  を代入したとすると、

$$2 = a \times 2^2$$

$$4a = 2$$

$$a = \frac{1}{2}$$

よって、求める式は、 $y = \frac{1}{2}x^2$  になるね。

(2)  $y = 2x$

【ポイント】

まさしさんは毎秒 2 m の速さで進むので、 $x$  秒間では、 $2x$  m 進むことになるね。よって、求める式は、 $y = 2x$  になるね。

(3) ボールが 3 秒間に進んだ距離は、

$$y = \frac{1}{2} \times 3^2 = \frac{9}{2} = 4.5(\text{m}) \text{ になる。}$$

また、まさしさんが 3 秒間に進んだ距離は、

$$y = 2 \times 3 = 6(\text{m}) \text{ になる。}$$

$$6 - 4.5 = 1.5(\text{m})$$

だから、まさしさんの方が、ボールよりも 1.5 m 長い距離を進んでいる。

【ポイント】

(1), (2) より、ボールとまさしさんがそれぞれ進んだ時間と距離の関係については、式が分かっているね。だから、 $x = 3$  を式に代入してそれぞれ進んだ距離を求めて、比較をすればいいね。

(4) 4 秒後

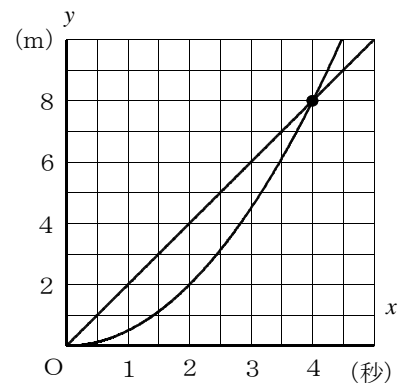
【ポイント】

ボールがまさしさんに追いつく時間は、グラフの放物線

$$y = \frac{1}{2}x^2 \text{ と直線 } y = 2x \text{ が重なる点の } x \text{ 座標を見れば}$$

4 秒後に追いつくことが分かるね。

また、 $y = \frac{1}{2}x^2$  と  $y = 2x$  を、連立方程式とみて解いて求めることもできるね。連立方程式を解くと、 $x = 0, 4$  になるけれど、 $x = 0$  のときは、ボールとまさしさんが進みはじめたときだから、問題の答えにはあてはまらないね。よって、4 秒後になるね。



■ 練習問題③

(1)  $A(-1, 1)$

【ポイント】

関数  $y = x^2$  に  $x = -1$  を代入すると、 $y = (-1)^2 = 1$  によって、点Aの座標は  $(-1, 1)$  になるね。

(2)  $y = x + 2$

【ポイント】

2点A, Bを通る直線の式を  $y = ax + b$  とすると、  
 点A  $(-1, 1)$  を通るから、 $1 = -a + b \cdots \cdots \text{①}$   
 点B  $(2, 4)$  を通るから、 $4 = 2a + b \cdots \cdots \text{②}$   
 ①, ②を連立方程式として解くと、①-②より、 $3a = 3$  だから  $a = 1$  になるね。あとは、 $a = 1$  を②に代入して、 $4 = 2 \times 1 + b$  だから  $b = 2$  になるね。よって、2点A, Bを通る直線の式は、 $y = x + 2$  になるね。

(3) (解答例①)

$\triangle AOB$  の面積は、 $\triangle AOC$  の面積と  $\triangle BOC$  の面積の和である。

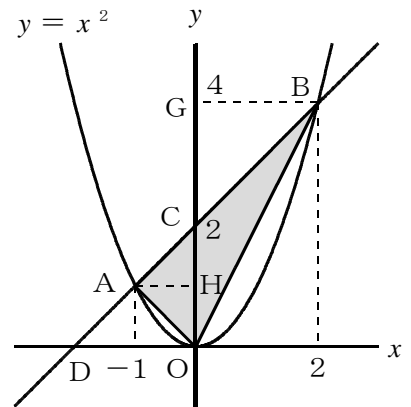
$\triangle AOC$  は、底辺  $CO = 2$ 、高さ  $AH = 1$  の三角形と考えることができるので、

$$\triangle AOC = \frac{1}{2} \times 2 \times 1 = 1$$

また、 $\triangle BOC$  は、底辺  $CO = 2$ 、高さ  $BG = 2$  の三角形と考えることができるので、

$$\triangle BOC = \frac{1}{2} \times 2 \times 2 = 2$$

だから、 $\triangle AOB$  の面積は、 $1 + 2 = 3$



(解答例②)

$\triangle AOB$  の面積は、 $\triangle BOD$  の面積から  $\triangle AOD$  の面積をひくことで求められる。

直線  $AB$  の式  $y = x + 2$  に  $y = 0$  を代入すると、 $x = -2$  となるので、Dの座標は  $(-2, 0)$  となり、 $OD = 2$

$\triangle BOD$  と  $\triangle AOD$  の底辺をともに  $OD$  と考えると、

$$\triangle BOD = \frac{1}{2} \times 2 \times 4 = 4$$

$$\triangle AOD = \frac{1}{2} \times 2 \times 1 = 1$$

だから、 $\triangle AOB$  の面積は、 $4 - 1 = 3$

