## 号 氏名

A3版に拡大してご使用くださv

学習課題を確かめよう

学習課題 故事成語に合った出来事を4コマ漫画にして読み合い、 自分のものの見方や考え方を広げよう

時間ごとに学習を振り返

て自己評価し

		1	5	日	( )	1	 月	4		( )		月	3	B	( )	1	 月	2	<u></u> 目	( )		 月	<u> </u>	 日	( )	日時	
			り返		)	<b>←</b>		ろ		<u>ک</u> کے ک	トス	■身	に付け		<u></u>			知る	•	<u> </u>			,通		( )	流れ	
□単元の学習を振り返る。		コ≯ニナナニフミミルと舌月ごちる場面と	̄□学級で発表し合い、故事成語を当てる。	□グループで読み合ってよいところを交流する。	●起承転結の構成メモを基に4コマ漫画を読み合って自分	□4コマ漫画を読み返して、故事の意	□構成メモを基に4コマ漫画をかく。	❷ □4コマ漫画を書く故事成語を選ぶ。	┣┃□いろいろな故事成語を調べる。	●故事成語に合う出来事を考えて、起承転結の構成メモ	2 □4コマ漫画を読み合う。	□4コマ漫画をかく。	✔ □起承転結を考えて、構成メモを書く。	<b>▶</b> □日常生活で「矛盾」した出来事を考える。	●「矛盾」の基になる故事と自分の体験を結び付けて考えよ	□「矛盾」の辞書の意味と比べて違いを考える。	□□「矛盾」の現代での意味を考えて書く。	┗ □ グルー プで読み合う。	┣ □「矛盾」の4コマ漫画にセリフを入れる。	●「矛盾」の基になった故事の内容について考えよう	□学習課題と学習計画を設定して、見通しをもつ。	□文章の大体の意味を理解する。	□「矛盾」の基になった故事を読む。	□□故事成語や他の古典作品を思い出す。	●古典には様々な作品があることを確かめよう	●目標 □学習活動(できたら□にチェック)	
					7.00					を基					, j											自己評価 学んだこと (学習のまとめや感想)	
											月日											月日	Ç	書いておこう。	広がったと感じたときに	☆ものの見方や考え方が	ð

とができたと言える。選んだ「故事成語」に合った4コ