# 『友達がうれしくなるような話のきき方をしよう』

#### 1. 展開案

1. 圧	<b>農開案</b>	<u>,                                      </u>	
過程	学習活動	教師のはたらきかけ	留意すること
わ	1. 本時のめあてを	○一生懸命話をしているのに、相手が話をよく聴	<ul><li>日常での子どもたちの話の</li></ul>
カュ	知る。	いていなかったらどんな気持ちになりますか。	聴き方を振り返らせるこ
る		○話の聴き方の違いで、相手が嬉しくなったり、	とで本時の学習を意識さ
		反対に悲しい嫌な気持ちになったりします。皆	せる。
		さんは, どちらがいいですか。	・子どもの嬉しい顔と嫌な顔
		○友達が嬉しくなるような聴き方ができると, 相	の絵を見せて、聴き方が違
		手も嬉しいし、自分もその友達のことがよく分	うだけで相手が喜んだり
		かってもっと仲よくなることができます。今日	嫌な思いをしたりするこ
		は、友達が嬉しくなるような話の聴き方ができ	とに気付かせる。
		るように練習をします。	
		だちがうれしくなるような話のきき方のれんしゅう	
		○人との関わり方の学習をするときの約束を確	
		認します。	るには、約束を守ってしっ
		・ひやかさない	かり練習することが大事
		・はずかしがらない	であることを伝える。
		・よいところを見つける	
	0 エゴリンガナ日マ	○こによる 仕上が子 「味ノ勿」 フェム・ア・ロ	※モデリングシナリオ参照
	2. モデリングを見て,	〇これから、先生が話を「聴く役」になって、2	+D工公儿, +古公儿, +西子。
	話を聴くポイントを 知る。	つの話の聴き方をしてみます。どちらの聴き方 が、相手が嬉しくなるような聴き方かを考えな	<ul><li>・相手役は事前に頼む。</li><li>・モデリングは、ポイントが</li></ul>
	和る。 【モデリング】	がら見ましょう。	・モノリンクは, ホインドが 分かりやすいように, 違い
	I 相手を見ず、相づち	○どちらの聴き方をしてもらうと, 嬉しくなりそ	をはっきりさせて大げさ
	をうたないで話をさ	うですか。	に演じる。
	えぎる		・どんなところがよかった
	Ⅱポイントを使って聴	から	か、気づきを出させながら
		~。   ○聴き方のポイントをまとめてみましょう。今	•
	`	日、みんなに練習してもらいたい聴き方のポイ	える
		ントは4つあります。	,
			<ul><li>実際にモデリングの「聴く」</li></ul>
		【きき方のボイント】	役」に,気持ちの違いを尋
		・さいごまできく	ねて確かめる。
		(人の話をさえぎって自分の話をしない)	.,
		・あい手の顔を見てきく	
		・うなずきながらきく  -   ・	
		・あいづちをうちながらきく	
		i (ちゃんときいていることが伝わる) i	
		○まず,ポイントをみんなで練習してみましょ	・それぞれのポイントについ
		う。	て具体的にどうすればい
			いのかを全体で確認する。
			特に「うなずき」「あいづ
			ち」については、実際に頷
			いてみたり、「うんうん」
			「へぇー」「なるほど」な
			ど相づちの言葉を知らせ
			ナ 10 十 7

やってみる	3. 聴き方のポイントに気をつけながら練習①をする。	<ul> <li>○それでは、4人グループで練習してみましょう。まず「話す役」「聴く役」と「見守る役」の人は、「聴く役」の人は、「聴く役」の人をよく見て、「聴く役」の人に、できていたポイントやよかったところを教えてください。         <ul> <li>一人終わるごとにグループでよかったところを教え合いましょう。それが終わったら、役を交代します。</li> <li>○話す役の人は、先生たちが話したお話をしてください。</li> </ul> </li> </ul>	<ul> <li>「見守る役」は「聴く役」が聴き方のポイントを使っていたかどうかに目を向けさせる。</li> <li>・役割の交代の仕方を提示する。</li> <li>・スムーズに進めるため1つのグループで実際に練習をさせ、やり方を確認してもよい。</li> <li>「話す役」が何を話すかは児童の実態に応じて、モラックのシナリオを与えたり、話すテーマを与えたりする。</li> </ul>
	<ol> <li>練習①を振り返り、</li> <li>話し合う。</li> <li>聴き方のポイントに気をつけながら練習②をする。</li> </ol>	<ul> <li>○1回目の練習の振り返りをしましょう。友達が嬉しくなるような聴き方ができましたか。振り返りシートの1回目のところに丸を付けましょう。</li> <li>○グループで上手だった人を紹介して下さい。先生が見つけた「聴き方名人さん」を紹介します。</li> <li>○2回目の練習で頑張りたいポイントを決めましょう。できるポイントが増えたり、頑張りたいポイントが上手にできるようになったりするといいですね。</li> <li>○2回目の練習をしましょう。</li> </ul>	※ふりかえりシート参照 ・振り返りシートに記入させる。 ・うなずきやあいづちまでできていた児童を紹介する。 「話す役」の児童の表情が笑顔で嬉しそうだったなど話す側の様子や気持ちも紹介する。 ・頑張りたいポイントの動きをはっきりと相手に伝わるようにするとよいことを助言する。 ・ポイントを意識して使っている児童をほめる。
	6. 練習②を振り返る。	○2回目の練習を振り返りましょう。1回目とく らべて、聴き方が上手になっていましたか。	いる児里をはめる。
ふりかえる	7. 学習のまとめをする。	<ul> <li>○今日学習したことを振り返りましょう。</li> <li>○話の聴き方のポイントを使うとちゃんと相手に話を聞いていることが伝わり、相手が嬉しくなります。また、もっとその人と仲良くなることができます。</li> <li>○この4つのポイントは、普段どんな時に使えそうですか。 友達と話すときや先生の話を聞くときなど使ってみましょう。</li> <li>○今日からチャレンジ週間にします。 チャレンジ1では、朝の会で聴き方のポイントを使って話を聴いてもらいます。チャレンジ2では、学校や家で聴き方のポイントを使って聴</li> </ul>	<ul> <li>・学習の感想を紹介し、ポイントを使って話を聴くことのよさを確認する。</li> <li>・聴き方のポイントがどんな場面で使えるか想起させ、生活で実際に使うことを意識させる。</li> <li>※チャレンジシート参照</li> <li>・チャレンジ週間を設ける事を知らせ、取り組み方を説</li> </ul>
		いたらカードに色をぬっていきます。みんなの 聴き方が上手になって,にこにこ顔をクラスに 増やしていきましょう。	明する。スキルの獲得と定 着を目指せるよう,意欲を 持たせる。

## モデリングシナリオ

場面設定:休み時間

2人の子どもが昨日の出来事について話している。

役 割: A・・・話す役

B・・・きく役

## モデリング I 無関心な態度できく

(顔を見ないで聴く。 話を最後まで聴かずに割り込む。)

- A 昨日ね。野球した時,はじめてホームランを打ったんだ。
- B へぇー。 (何かをしながら。顔を見ないで答える。)
- A とてもうれしかったんだ。○○○までとんだんだよ。
- B そうなんだ。 (また、顔を見ないで答える。)
- A それでね、みんなびっくりだったよ。 (Aの話を遮るように、話し始める。)
- B そうそう, 今日 昼休み何して遊ぶ?

#### モデリングⅡ 上手なきき方のポイントを使って聴く

(相手の顔を見て、うなずきやあいづちを入れながら聴く。)

- A 昨日ね。野球した時、はじめてホームランを打ったんだ。
- B へえ一。(相手の顔を見て)
- A とてもうれしかったんだ。○○○までとんだんだよ。
- B そうなんだ。(うなずき・相づちをしながら)
- A それでね、みんなびっくりだったよ。 (Aの話を最後まで聞いてから話す。)
- B すごいね。よかったね!

### 3. チャレンジ週間 朝の会や帰りの会の取り組み 〈例〉

・「そうだね」ゲーム

2 人組になり、「話す役」と「聴く役」に分かれる。「話す役」は、1 分間「あれは、○○だね。」と指を差していう。実際には無いものでも言ってよい。「聴く役」は指された方を見た後、聴き方のポイントを使いながら「そうだね」と聴く。1 分後交代する。

例:「あれは、本ですね。」「そうだね。」 「あれは、UFO だね。」「そうだね。」

2日目・3日目はテーマを変えて行う。

「私は○○が好きです。」 「私は○○が得意です」

[参考文献] 「エンカウンターで学級が変わる」 小学校編 國分康孝 監修

#### 30 秒トーク

2 人組になり、「話す役」と「聴く役」に分かれる。話す役は30 秒間、テーマについて話す。「聴く役」は 聴き方のポイントを使って聴く。

テーマ例:昨日見たテレビ番組 一番欲しいもの 好きなゲームなど

- ・全校朝会の話や朝の会のスピーチの聴き方を振り返る。
- ・「②自己紹介」や「④質問する」と関連させ、自己紹介の聴き方や質問の答えを聴くときの聴き方などを振り返る。

#### 4. きき方の場面のアレンジ例

「③上手な聴き方」のスキルをどのような場面で用いるか、具体的な学校生活の場面をまとめました。ソーシャルスキル・トレーニングを授業で行う際、モデリングやロールプレイのシナリオをアレンジするときの参考にしてください。また、授業後に、スキルの定着化のための働きかけにご利用ください。

- ・休み時間友達の話を聴くとき
- ・授業中友達や先生の話を聴くとき
- ・社会体育で指導者の話を聴くとき
- ゲストティーチャーの話を聴くとき
- ・全校朝会などで前に出る先生の話を聴くとき
- ・講演で話を聴くとき