## 『めざせ!あいさつの達人』

## 1. 展開案

過程	<sup>装開系</sup> 学習活動	教師の働きかけ	留意すること	
わ	1. 本時のめあてを知	○みなさんは初めて会った人に対して最初に何	<ul><li>「あいさつ」のスキルを身に</li></ul>	
かる	る。	をしますか。また、初めてではなくても、人に会ったときにまず、することは何ですか。 挨拶ですね。 〇挨拶は相手との関係づくりのために、または 会話のきっかけづくりのために行います。今 日は、相手との関係をスムーズにスタートさ せるための上手な挨拶の方法を練習します。	付けることで, 人間関係が 一層うまくいくことに気付 かせる。	
	あいさつの達人になろう			
		<ul><li>○授業を進める上での約束を確認します。</li><li>・恥ずかしがらない</li><li>・冷やかさない</li><li>・よいところを見つける</li></ul>	・約束が必要な理由を添えて説明する。	
	2. モデリングを見て, あいさつのポイント を知る。 【モデリング】 I うつむいて,小さ な声で II ポイントを意識し て	<ul> <li>○これから先生が2つの挨拶の仕方を実際にやってみます。どちらの挨拶のどんなところがよかったか、考えながら見てください。(「挨拶をする役」の人)に注目しましょう。</li> <li>○2つの挨拶の仕方のどちらがよかったですか。</li> <li>○2つ目の挨拶の仕方のどんなところがよかったでしょうか。</li> <li>○あいさつのポイントをまとめましょう。相手の顔を見て、笑顔で、増こえる声ではっきり・増こえる声ではっきり</li> </ul>		
やってみ	3. あいさつのポイン トに気を付けながら 練習①をする。	・自分から ○挨拶の練習をします。まず、練習①は『あい さつゲーム』を通して、あいさつのポイント の大切さを体験してみます。	・楽しく取り組ませ,ゲーム の中で感じた気持ちを交流 することで,練習への動機 付けを図る。	
る る	えない。(笑顔を見t ・2回目はすれ違う	ても、あいさつをせずに通り過ぎる。表情は変	<ul><li>『あいさつゲーム』の2回 目は練習①になることを伝 えて、ポイントを意識して 行わせる。</li></ul>	

- 4. 全体で話し合い, 練習①を振り返る。
- ○1回目と2回目、それぞれどのような気持ち がしたか、聞いてみましょう。体験してどの ような気持ちがしましたか。
- ○ふり返りシートに自己評価を記入しましょ う。
- ポイントを使ってあいさつ をされると, どのような気 持ちになるかを押さえる。
- ふり返りシートを配布し、 記入させ,よかった点を振 り返らせる。

## ※ふり返りシート参照

- 5. 場面や相手が変わ ったときの挨拶を考 える。
- ○友達への挨拶はよくできていましたね。今度 は挨拶の相手を変えて、練習をします。ワー クシートを見てください。
- ○相手が変わるとどのように挨拶の仕方が変わ るでしょうか。考えてみましょう。
- ○3種類のお辞儀の仕方を説明します。

・ワークシートを示し, 取り 組ませる。

### ※ワークシート参照

- ふり返りシートとワークシ ートは両面印刷をしておく とよい。
- ・ワークシートを示し、教師 はお辞儀の角度が分かるよ うに、横を向き3種類のお 辞儀を例示する。

- 6. お辞儀の仕方を知 | る。
  - ①会釈
  - ②敬礼

る。

- ③最敬礼
- 7. あいさつのポイン トに気を付けなが ら、練習②をする。
- ○では、校内で先生とすれ違ったとき、どのよ ず役割を分担します。始めに役割を決めます が、役割は交代してすべて体験します。
- ○「先生役」「生徒役」の人は席を立って練習しま す。「観察役」の人は、「生徒役」の人を見て、 4つのポイントができているかどうかを観察 してください。もし、ポイント以外にも良い ところがあったら、覚えておいてください。
- うに挨拶をしたらよいのか、練習します。ま
- ○どの場面の挨拶にするかは「生徒役」の人が決 めます。
- 8. グループで話し合 ○練習②を振り返りましょう。「観察役」の2人 い、練習②を振り返 は4つのポイントができていたか,どんなと ころがよかったか、具体的に振り返ってくだ さい。4つのポイント以外でもよいところが あったら, 伝えてください。
  - ○ふり返りシートの練習②の欄に自己評価を記 入しましょう。
  - ○3回目の練習で、特に気を付けたいポイント を決めます。ふり返りシートを見て記入しま しょう。2回目の練習で全部できていた人は 5番目に新しくポイントを作ってもいいで す。
  - ○では練習③を行います。ふり返りシートの練 トに気を付けなが 習③の欄を見てください。最後の練習は職場

- 「先生役」「生徒役」「観察役 (2人)」の役割を分担させ
- ・「役は時計回りでまわす。」 など、指示しておくとスム ーズに練習できる。
- 練習でポイントを使って挨 拶をすることができている 生徒をその都度褒める。
- ・「観察役」には4つのポイン ト以外でも, よいと思った ことを伝えさせる。
- ・最後の練習では、生徒自身 がどのポイントを意識して 練習に取り組むかを明確に させ、練習への動機付けを 図る。
- ・全員が終わったら、他の場 面に挑戦してもよいことを

9. あいさつのポイン

	ら、練習③をする。	の方への挨拶を練習します。「先生役」は「職場 の方役」になります。どの場面の挨拶にするか は「生徒役」の人が決めてください。	伝える。 ・練習でポイントを使って挨 拶をすることができている 生徒はその都度褒める。
	10. グループで話し合い,練習③を振り返る。	<ul><li>○練習③を振り返りましょう。「観察役」の2人は4つのポイントができていたか、どんなところがよかったか、具体的に振り返ってください。ポイント以外でもよいところがあったら、伝えてください。</li><li>○ふり返りシートに自己評価を記入しましょう。</li></ul>	
ふりかえる	11. 学習のまとめをす る。	<ul> <li>○今日の活動を振り返ります。ふり返りシートに記入しましょう。</li> <li>○挨拶は、相手が誰なのか、どんな場面なのかによって、アレンジが必要となります。しかし、今日学んだ4つのポイントは変わりません。ポイントを押さえた挨拶で皆さんの友だちの輪が広がるといいですね。</li> <li>○これからしばらくチャレンジ週間を行います。普段の生活の中で、今日の学習が生かせたかどうか確認をしながら、人間関係を築く力を向上させていきましょう</li> </ul>	を押さえ、定着化の取組(チ

# モデリングシナリオ

\*生徒A役は教師が行う。

#### 場面設定

朝、廊下で友達とすれ違い、あいさつをする。

## モデリング I 目を合わせず、小さな声であいさつをする。

お互い、歩いて近づく。

生徒B:00さん, おはよう。

生徒A:(生徒Bから目をそらし、小さな声で、緊張した表情で)

お…おはよう。

### **モデリング**II ポイントを意識してあいさつをする。

お互い、歩いて近づく。

生徒A:(自分から,生徒Bを見て,聞こえる声で,笑顔で)

 $\Delta\Delta$ さん, おはよう! 生徒B: OOさん, おはよう!

## どちらのあいさつの仕方がよかった?

予想される反応:2つ目,後の方など

## △△さんに聞いてみます。どちらのあいさつの方がよかった?

予想される反応:2つ目、後の方

### 2つ目のどんなところがよかったかな?

予想される反応 自分からあいさつをした、相手の顔を見ていた、聞こえる声ではっきり言っていた、

笑顔だったなど

\*他にも、生徒からあげられたよい点があれば、板書する。

## 3. 活用場面のアレンジ例

「①あいさつ」のスキルをどのような場面で用いるか、具体的な学校生活の場面をまとめました。ソーシャルスキル・トレーニングを授業で行う際、モデリングやロールプレイのシナリオをアレンジするときの参考にしてください。また、授業後に、スキルの定着化のための働きかけにご利用ください。

- ・朝, 会ったとき
- ・廊下ですれ違ったとき
- 授業で始めと終わりにあいさつをするとき
- ・給食・掃除の始めと終わり
- ・部屋(教室・職員室・事務室・保健室・部室など)に入るとき
- 帰りに会ったとき
- ・修学旅行や宿泊研修で
- ・部活動で先輩後輩に会ったとき
- ・部活動の始めと終わり
- ・部活動で大会や練習試合に行ったとき
- ・ 就職や進学の面接試験
- 職場体験 など