トピック4 「食べ物」

学年	単元名	時	活動名	児童の主な活動	主な英語表現
3	何	1	くだもの・野	ブラックボックスゲームをする。	apple, peach, orange, The apple is red.
	が		菜大好き	キーワードゲームをする。	Please cut your favorite fruits, and paste it
	好			自分のフルーツバスケットを作る。	on your basket.
	ਣੇ	2	おやつ大好き	ブラックボックスゲームをする。	ice cream, cherry pie, cake, pudding,
	?			どんじゃんゲームをする。	What's this ? It's soft.
				What's missing?ゲームをする。	What's missing ?
		3	何が好き?	エンドレスゲームをする。	What's your favorite fruits ?
				3 ヒントクイズをする。	I'll give you 3 hints. It's red
				ゴーフィッシュゲームをする。	~ , please. Here you are. / I'm sorry.
4	ラ	1	はらぺこあお	歌 "Sunday comes again"を歌う。	Sunday, Monday, Tuesday,
	ン		むし	絵本 "The very hungry Caterpillar"	apples, pears, plums, strawberries,oranges
	チ			絵本クイズ・カルタゲームをする。	What fruits did he eat ?
	を	2	ランチを作ろ	絵本 "The very hungry Caterpillar"	This is my lunch. It is your turn.
	作	3	う	Missing ゲームをする。	Let's make our lunch!
	3			ランチのトレイを作る。	What color do you want?
	う			オリジナルランチを作る。	Green, please. Here you are. Thank you.
5	何	1	どこを食べて	キーワードゲームをする。	tomatoes, apples, cauliflowers, asparagus
	か		いるのかな?	マッチングクイズをする。	What part do we eat?
	6			「ペアをさがせ」ゲームをする。	One,two,three,go!-Bingo!
	で	2	ポップコーン	食品が何からできているのかを考	What's "okome" in English?
	き	3	を作ろう	える。	What is popcorn made from?
	τ			ポップコーンの作り方を聞く。	First, put the butter and salt in it.
	る			ポップコーンを作る。	Listen to the popping sound.
	の	4	小麦粉で粘	小麦粉粘土を作る。	Put 2 cups of flour in the bowl. Put 1 cup
	?		土 ?	つくった粘土でものを作る。	of salt in the bowl. And mix them.
					Add the colored water a small amount at
	-				once, and mix everything together.
		5	佐賀の果物知		Which flower is Asagao?
			ってる?	を楽しむ。	Which is a leaf of morning glory?
	_			カルタ取りをする。	What's the name of this seed-leaf?
6	131	1		国旗と地図上の位置を確かめる。	What country is this national flag of?
	る		理でしょう	どの国の料理かを予想する。	Paste it on the map
	<u>ੇ</u>	2		ALTの子どものころの話を聞く。	When I was 12 years old,
	٤			カナダの遊びをする。	up, down, right, left
	の		シロップ	(サイモン・セズ,ドンキー)	This is the national flag of Canada.
	味		110	メープルシロップのことを知る。	What's this? (maple)
				パンケーキの材料をもらう。	This is milk. This is an egg
		4	作ろう	作り方の手順を聞き,指示に従っ	Frying pan, please. Here you are.
				てパンケーキを作る。	First, flour put in the bowl, and then

トピック4 食べ物 第3学年 何が好き?

第1時 くだもの・野菜大好き

(目標) 簡単な英語の指示を聞いて理解し,フルーツバスケットを作ることができる。【2】

時配		児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
10	1	ブラックボックスゲームで,様々なく	簡単な英語やジェスチャーを使いながら,色や形,大きさ	ブラック
	t	ごものや野菜の名前に触れる。	などのヒントを与える。グループの代表者にさわらせてもよ	ボックス,
	•	ブラックボックスの中に入っている	l I.	絵カード
		ものの色や形 , 大きさ , 手触りなどの	This is red. This is a fruit. Aomori is famous for this	(果実,野
		ヒントを頼りに,推測する。	fruit. (apple)	菜)
10	2	キーワードゲームでくだものや野菜の	・ ゲームの中で,楽しみながら無理なく英語の音声に触れさ	
	2	呂前に慣れる。	せる。	
	•	2人1組で向かい合い,真ん中にハ	(例)	
		ンカチ,または消しゴムなどを置く。	Are you ready? - OK!	
	•	教師はキーワードを1つ決める。	Keyword is "tomato".	
	•	教師はキーワード以外の言葉を無作	"Carrot." "Cucumber."	
		為に選んでテンポよく言う。児童は,	"Tomato!"	
		後についてリピートする。キーワード		
		を言ったときにはリピートせず,真ん		
		中に置いている物を素早く取る。	, ,	
10		色の指示を聞いてくだものや野菜の絵	・ 普通の速さで英語を聞かせる。難しいときには,"Once	ぬりえシ
	0.)色塗りをする。	more? Yes or No ?"などと問い掛け,もう一度聞かせる。	- ト
			Do you have color pencils? Let's paint! The apple is red.	
10	4	自分のフルーツバスケットを作る。	Do you have scissors? Please cut out some fruits you like.	バスケッ
	•	はさみを準備し,自分の好きなもの	・ 活動中にも積極的に児童に英語での問い掛けをする。	トシート
		を切り取り,台紙にはる。	What do you like best?	
5	5	友達と紹介し合う。	・ 紹介の中で,友達との共通点を見付けたり,友達の好みを	
			知ったりすることができることに気付かせる。	
			Please show me your fruits basket.	

第2時 おやつ大好き

(目標) 外国のおやつの話を聞いて,自分たちの食生活との同質性や異質性に気付く。【3】

昁	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
10	1 ブラックボックスゲームで,様々な食	・ 簡単な英語やジェスチャーを使いながら,色や形などのヒ	ブラック
	べ物の名前に触れる。	ントを与える。	ボックス
10	2 どんジャンゲームをしながら,食べ物	・ ゲームを楽しみながら英語に慣れさせる。立ち止まってい	絵カード
	の名前の言い方に慣れる。	る児童には ,ヒントを与えたり ,教師が手助けをしたりする。	(おやつ
	・ 2 チームに分かれ,黒板にはってあ	・ 勝ち負けにこだわらない雰囲気の中で行わせたい。	など)
	る絵カードの両端からかかれているも		
	のを英語で言って進んでいく。		
	・ 相手と出会ったところでじゃんけん		
	をし,勝った人はそのまま進み,負け		
	た人は次の人に替わる。	出 日	

- |10|3 Missing?ゲームをする。
 - 黒板にはってあるカードの中で,どのカードがなくなったかを当てる。
- 10 4 伝言ゲームをする。
 - ・ 数チームに分かれ,先頭の児童が担 してもよい。 任から聞いた単語を伝えていく。
 - ・ 最後の児童は聞いた単語の絵カード を取ってくる。
- 5 5 外国のおやつの話を聞く。

・ ゲームに慣れてきたら , 隠すカードの枚数を複数にしても よい。

Close your eyes. (隠す)What's missing?

- ・ 児童の実態に合わせて"Please take ~."のような伝え方に してもよい。
- ・ 外国の代表的なおやつについて紹介する。ALT がいる場合は, ALT の国のおやつやお菓子について紹介してもらう。

第3時 何が好き?

(目標) 簡単な英語の指示を聞いて理解し,作業や活動をすることができる。【2】

時配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
5	1 エンドレスゲームをして,食べ物の言	・ カードを黒板等に掲示しておく。また,慣れてきたら,前	絵カード
	い方を思い出す。	の人と同じものを言わないなどの工夫を加えていく。	(食べ物)
	・ 絵カードを黒板にはっておく。	Let's play" Endless game"!	
	・ 全員の手拍子に合わせ,1人ずつ,	"clap·clap· ", "clap·clap· "···	
	提示されたカードの中から言葉をラン	・ ALT がいる場合は ALT と , 担任のみの場合は代表の児童	
	ダムに言っていく。	と一緒にデモンストレーションを行う。	
5	2 3 ヒントクイズで担任の好きなものを	・ ジェスチャーなどで説明を補い理解を助けていく。実物が	実物など
	当てる。	準備できる場合は準備をしておく。	
		Please guess my favorite food. I give you 3 hints. It is	
		yellow	
14	3 3 ヒントクイズで友達の好きなものを	・ 児童が自分でヒントを出すのは難しいので,担任がヒント	
	当てる。	につながるような問い掛けをし,それに答えさせる形で3つ	
	・ 自分の好きなものの絵を準備し,3	のヒントを出す。	
	つのヒントを出してクイズにする。	What color is it? (Pink.) Is it big or small? (Small.)	
8	4 担任の指示で色塗りをしてゲーム用の	・ (学級の人数に合わせて)同じ種類のカードを数枚ずつ準	ゲーム用
	カードを作る。	備して,そのカードに英語の指示で色を塗らせる。	カード
13	5 作ったカードでゴーフィッシュゲーム	・ 4人組くらいがゲームを進めやすいが,学級の人数に合わ	
	をする。	せてグループの人数を決めてよい。	
	・ 4人組を作り,カードを1人に5枚	・ "Do you have ~?"という表現で相手に聞いてカードをも	
	ずつ配り,残りのカードは裏返しにし	らうというルールのゲームであるが , " ~ , please."のように	
	て4人の中央にばらばらに置く。	児童が使える表現で進めてもよい。	
	・ 同じカードのペアがあればワンペア	(A) (A)	
	として手元に置いておく。		
	・ 順番を決め,最初の児童が他の児童		
	に,欲しいカードを要求する。		
	・ 聞かれた児童は 持っていれば渡し ,		
	持っていなければ"Go fish!"と言い,	74	
	質問した児童は中央から1枚を取る。		
	・ペアを多く集めた児童が勝ち。		

トピック4 食べ物 第4学年 ランチを作ろう

第1時 はらぺこあおむし

(目標) 食べ物にかかわる英語表現を使ったゲームなどの活動を通して,友達や担任と進んでかかわろうとする。【1】 絵本の読み聞かせを聞いたり,ゲームをしたりして,食べ物や曜日の言い方に慣れる。【2】

時配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
5	1 歌を歌う。	・ 楽しい雰囲気で授業が始められるように心掛ける。	C D
	"Sunday comes again"を歌う。	・ 絵カードを並べながら歌を紹介し ,絵本に出てくる「曜日」	
		を導入する。はじめはゆっくり,慣れてきたら少し速く歌う	
		ようにする。	
10	2 絵本"The Very hungry Caterpillar"	・ 絵本を読みながらジェスチャーを付けて理解を助ける。	絵本
	の話を聞く。	- "a little egg", "The warm sun came up", "tiny and very $% \left(1\right) =\left(1\right) \left($	
		hungry", "look for" など, ジェスチャーで表せるような表現	
		については,指先を使って小さいことを示したり,おなかが	
		すいた様子,何かを探すような動きなどで児童の理解を助け	
		ていく。	
15	3 絵本クイズに答える。	・ 最初に出てきた食べ物は何だったか,月曜日に食べたもの	
		は何だったかなどのクイズをしながら , 英語での言い方やス	
		トーリーを確かめる。	
		What did "the very hungry caterpillar" eat on Monday?	
3	4 食べ物の絵カードと合わせながら歌を	・ はられている食べ物の絵カードを押さえながら,"Sunday	絵カード
	歌う。	comes again"の歌を歌わせる。	(食べ物)
		・ 次のゲームにつながるように,歌の中で自然に表現に慣れ	
		させていく。余裕があれば,絵本に出てきた食べ物以外のも	
		のも取り上げてみる。	
12	5 カルタゲームをする。	・ ゲーム用の絵カード(掲示用を縮小した物)を使ってカル	
	(apple)	タゲームをさせる。	
		・ 掲示用の絵カードを用いて,代表の児童にデモンストレー	
		ションをさせて,ゲームの内容を理解させてもよい。	
		・ 黒板に絵カードをはり,チーム対抗で行わせてもよい。そ	
	S A T	の際は,左図のようにハエ叩きを使ってタッチさせるなど,	
	~	安全面に配慮する。	

第2・3時 ランチを作ろう

(目標) 簡単な英語の指示で作業をしたり,ランチを紹介し合ったりして,友達や担任,ALT と進んでかかわろうとする。【1】

言葉だけでなく,自分にできる方法で欲しい材料を伝えるなど,相手とコミュニケーションをとることができる。【2】

時配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
5	1 歌を歌う。	・ 楽しい雰囲気で授業が始められるように心掛ける。	C D
	"Sunday comes again"	・ 前時の学習を思い出させ,絵カードを出しながら楽しく	
		歌わせる。	

- 10 2 Missing ゲームをする。
 - ・ 黒板に食べ物の絵カードをはる。
 - 1 つのグループの児童は目をつぶり, 教師はその間に1枚の絵を取る。
 - なくなった絵カードが何なのかを当てる。
- 10 3 絵本"The Very hungry Caterpillar" を聞く。
- 8 4 担任の作ったランチの紹介を聞く。
- 20 5 ランチのトレイを作る。
 - ・ 画用紙の端を折り曲げ,弁当箱に見立てたトレイを作る。

20 6 担任や ALT から必要なカードをもらってオリジナルランチを作る。



17 7 ランチの紹介をする。



・ 慣れてきたら , 隠すカードの枚数を複数に増やすなどの | 絵カード 工夫を加えてもよい。

Close your eyes. What's missing?

・ 児童に質問をしながら進めていくなど,読み方に工夫を 絵本 加えて読むようにする。

What do you think the next animal is?

・ 「何曜日に何を食べた」ということが分かるようなラン サンプル チのサンプルを作り曜日と食べ物の名前を聞かせるように のランチ 意識して紹介する。

This is the Caterpillar's lunch. This is my lunch.

Next, it's your turn. Let's make our lunch!

・ 好きな色の画用紙を選ばせる。その際に担任(ALT)との 色画用紙 コミュニケーションの場を作る。アイコンタクトや はさみ, "Please.","Thank you." を意識させるようにする。 セロテー What color do you want? Green, please.

Here you are. Thank you.

・ 作り方を簡単な英語で説明し,四隅に切り込みを入れ, 端を少し折り曲げる形でトレイを作らせる。

Fold the paper like this. Cut here. ...

・ トレイを作ったときと同様に,アイコンタクトや ランチ用 "Please.","Thank you."を意識させて,食べ物の絵カードを 絵カード 渡す。作っている途中にも問い掛けをしながら,児童との コミュニケーションをとるようにする。

Do you like ~ ? Which do you like?

How many do you want?

- 食べ物の絵カードをじゃんけんゲームなどで集めさせて もよい。(数枚渡して,友達と"stone, paper, sissors, go!" でじゃんけんをして,欲しいカードを英語で言って相手か らもらうなど。)
- ・ できあがったランチを友達に紹介させる。紹介の方法は 児童の実態に合わせて,食べ物のみにしたり,曜日と食べ 物にしたりする。
- ・ 紹介に合わせて , 児童に問い掛けをしたり , 感想を述べ させたりする。問い掛けをする場合には , 児童が"Yes","No" で答えられるような聞き方をするとよい。

What's this?

Your lunch is so good! Are you still hungry? You like apples. Me, too.

トピック4 食べ物 第5学年 何からできてるの?

第1時 どこを食べているのかな?

(目標) 簡単な英語を使ったゲームなどの中で,友達や担任と積極的にコミュニケーションをとろうとする。【1】

時配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
10	1 キーワードゲームで野菜やくだものの	tomato, apple, cauliflower, asparagus, green peas, corn,	絵カード
	名前の言い方に慣れる。	melon, sweet potato, celery, cabbage, radish, broccoli,	(野菜,
	(ゲームのやり方は,3年生1時間目指	potato など,児童に身近で,聞いたことのある言葉を中心	果実)
	導案参照)	に取り上げる。	
6	2 根(root) ,茎(stem) ,実(fruit) ,種(seed) ,	・ それぞれの英語表現については無理に覚えさせる必要はな	
	花(flower),葉(leaf)の言い方を知る。	いが,簡単なゲームなどの中で繰り返し聞かせるような手立	
		てをとってもよい。	
		(例:キーワードゲーム,ドンじゃんゲームなど)	
15	3 マッチングクイズをする。	下に挙げている食べ物が載っているワークシートに、食べ	マッチン
	・ ワークシートなどを準備して,どの食	る部分(根,茎,葉,実など)を書き込ませる。マークなどで	グクイズ
	物のどの部分を食べているかを考えさせ	答えを表現させてもよい。	用ワーク
	る。	corn, pumpkin, peach, lettuce, carrot, rice, melon,	シート
		broccoli, cauliflower, asparagus, sweet potate, celery,	
		radish, green peas	
		Let's play matching quiz. What part is this?	
		Is it a stem, a leaf, a flower, a fruit, or a seed?	
		Which part do we eat?	
14	4 ペアを探せゲームをする。	Hello! One, two, three, go!(じゃんけんをする)	ゲーム用
	・ 野菜やくだものがかかれたカードと	Bingo! (カードが合った場合)	カード
	根などの部分がかかれたカードをラン	Sorry, bye. (カードが合わなかった場合)	
	ダムに配布し , ペアになるカードを持		
	っている人を見付ける。		

第2・3時 ポップコーンを作ろう

(目標) 英語の指示を聞いて作業をしたり,自分にできる方法で伝えたりすることができる。【2】

昁配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
10	1 米 (rice),小麦 (wheat),大豆	What's this?- (お米)	写真(米,
	(soybeans),とうもろこし(corn)の言い	What's "okome" in English?- (Rice)	小麦,大
	方を写真(もしくは絵や実物)とともに	That's right. This is rice. など	豆,とう
	知る。	・ 同様に小麦,大豆,とうもろこしについても紹介する。	もろこし)
15	2 下に挙げた食品が,米,小麦,大豆,	・ ワークシートなどを準備してどれが何からできているかを	マッチン
	とうもろこしのどれからできているか ,	考えさせる。取り扱う食品については,児童の実態に合わせ	グ用のシ
	マッチングクイズをする。	て英語または日本語で紹介する。個人で考えさせても,グル	- -
	(soy sauce, glue, sake, soap, rice cake,	ープ等で考えさせてもよい。	
	tofu, oil, rice cracker, beer, udon,		
	cookie, bread, corn chips, miso)		
5	3 ポップコーンは何からできているかを	What is popcorn made from? (corn)	

	考える。		
15	4 ポップコーンの作り方について聞く。	・ 道具の実物を見せながらジェスチャーをつけて説明した	ポップコ
		り,絵で表したものを見せながら理解させたりする。	ーンの材
	2 The San Street County	First, put the butter (or oil) and salt in the frying pan.	料,道具
	A ST SHOT OF	Put the corn in the frying pan.	
		And cover it with the lid.	
		Put the frying pan on the stove. Keep moderate fire.	
		Is your popcorn popping?	
		Then shake it! Listen to the popping sound.	
		Turn off the stove. Wait for 1 minite. Open the lid.	
		Let's eat popcorn.	
10	5 材料と道具をもらって,ポップコーン	· Please & Thank youを 意識させて材料や道具を渡す。	
	作りの準備をする。	なかなか自分の意思が伝えられない児童には, Yes / No で	
		答えられるような聞き方をしたり,ジェスチャーなどを使っ	
		たりして表現を助ける。	
15	6 ポップコーンを作る。	・ 作っている途中は,児童に問い掛けたり,一緒に数を(1	
		分間)数えたりと,コミュニケーションを心掛ける。	
		Let's count together! One, two,, ten. ($\times 10$)	
		・ やけどやけがのないように安全面への配慮をする。	
20	7 試食をして後片付けをする。	・ 試食の途中や後片付けのときにも,できるだけ英語で問い	
		掛けるなど,コミュニケーションの場面を多く作るようにす	
		ప .	
		How is it? Yummy?	

第4時 小麦粉で粘土?

(目標) 簡単な英語を聞いて,作業をしたり活動をしたりすることができる。【2】

		グロ動をしたグランとこができる。【2】	
時配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
20	1 英語の指示を聞きながら,小麦粉粘土	What is flour made from ?	小麦粉粘
	を作る。	・ 実演をして手順を説明する。作業の進み具合を見て,次の	土の原料
	小麦粉(flour) 2 cups	手順に移るようにする。	
	塩(salt) 1 cup	Put 2 cups of flour in the bowl. Put 1 cup of salt in the	
	水(water) 2/3 cup	bowl. And mix them. Put two third of a cup of water in	
	サラダオイル(salad oil) 1 tablespoon	the bowl.	
	食品用染料(food coloring) 10 drops	We need another cup of water.	
		Put 10 drops food coloring in the water very slowly.	
		Add the colored water a small amount at once, and mix	
		everything together.	
		You put a little bit of oil because it is so sticky.	
25	2 作った粘土でものを作る。	・ 粘土のこねかたなどを説明した後,自由に作らせる。	
		Roll it in your hands.	

Let's make something.
What are you making? Look at what she made.

・ 活動の途中には,英語での問い掛けなどを行い,できるだけ多くコミュニケーションをとる場面を作る。
What's this?
・ 作ったものを紹介するような活動を行ってもよい。

第5時 佐賀のくだもの知ってる?

(目標) チームの友達と協力しながら,ゲームに積極的に参加しようとする。【1】

時配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
7	1 今日のテーマに関する話題について話	・ 植物の絵を見せながら,植物の部位名を表す英語表現に触	絵
	उ .	れさせる。	
		flower, leaf, seed leaf, fruit, seed	
15	2 「どっちが でしょう」クイズを楽	・ 2枚の写真を見せながら ,「どちらが~でしょう」という	世界地図
	しむ。	質問に対して正しい写真を選択させる。チーム対抗戦にする	
	3 ~ 4 チームに分かれる。	ことで,意欲を高める。	
	英語で言われたものを取る。	・ 最初は,理科で学習した植物を使い,次第に佐賀の特産品	
	途中の質問に答えても1点となる。	(果物)につなげていく。	
	The same of the	Which flower is Asagao?	
		Which is a leaf of morning-glory?	
		Which is the seed-leaf of morning-glory?	
		What's the name of this seed-leaf? / ツルレイシ	
		Which flower is cherry blossom?	
		What's the name of this flower? / 梨	
		Which is a pear tree? What's this tree? / ぶどう	
		Which is pear fruit? What's this? / みかん	
	基本的企业	Which is orange leaf? What's this? / ぶどう	
15	3 カルタ取りをする。	・ 2 で使用した写真をバラバラに黒板にはり,カルタ取りを	
	= . = .	させながら花の名前や部位を何度も聞かせる。	
8	4 活動を振り返る。	・ 勝利チームからJA伊万里が商品化した「梨アイス」「梅	
		アイス」などを試食させて,「どっちが梨アイスでしょう?」	
		などの活動も考えられる。	
		・ 「佐賀の特産品をもっと知りたい!」という気持ちを高め	
		て終わる。	

トピック4 食べ物 第6学年 ふるさとの味

第1時 どこの国の料理でしょう?

(目標) 料理マップ作りの活動を通して,友達や担任と進んでかかわろうとする。【1】 世界の料理のことを知り,日本の料理と似ている点や違う点などに気付く。【3】

時配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
5	1 日本料理(Japanese food)について話	・ 日本を代表する料理について話し ,「すし」や「てんぷら」	
	す。	は英語の辞書に載っていることなども取り上げて話題を広げ	
		ていく。	
10	2 日本,メキシコ,インド,中国,フラ	・ クイズ形式にして考えさせてもよい。	国旗
	ンス,イタリアの国旗を提示し,どこの	What country is this national flag of?	
	国の国旗かを考え,併せて地図上の位置	Where is Mexico ?	
	も確かめる。		
5	3 各国の料理の写真を見る。	・ 各国の料理の写真を準備して提示する。	
	(Mexican food, Indian food, Chinese	・ 写真を見ながら,気付きや感想を発表させてもよい。	
	food, Italian food, French food)	Do you know this food?	
10	4 料理の写真を,どの料理がどの国のも	・ 各グループに白地図と料理の写真(カード)を配布して,	料理の写
	のかをグループで予想する。	話し合わせる。	真 , 白地
		What country is this food eaten?	図(提示
10	5 予想を発表して,料理マップを完成さ	・ 理由を考えたグループには理由も述べさせる。マップ作り	料理の写
	せる。	の指示は , できるだけ英語で行う。	真 , 白地
		Paste it on the map	図(グル
		・ 料理の名前は国名の表し方と似ているが,少しだけ違うこ	ープ用)
		とに気付かせる。	
5	6 それぞれの国の料理について知ってい	・ 料理の素材や調味料,また箸とフォーク・ナイフなど自国	
	ることや気付いたことを話し合う。	文化との同質性や異質性に触れるなどの活動で気付きを出さ	
		せてもよい。	

第2時 ふるさとの味,メープルシロップ

(目標) ゲームをしたり話を聞いたりして, ALT と進んでかかわろうとする。【1】 カナダの文化や生活について話を聞き,日本の文化や生活と似ている点,違う点に気付く。【3】

昁配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
10	1 ALT の子どものころ(夢,好きだっ	・ 絵や写真を提示しながら,話を補足し理解を助ける。	
	たこと,遊びなど日常的なこと)につい	・ 現在の自分たちと比べながら聞くことができるように,途	
	て話を聞く。	中で児童に問い掛けをしながら進めていく。	
		sensei likes ~. What do you like?	
		When I was 10 years old,	
20	2 カナダの遊び(サイモン・セズ,ドン	・ ALT とのデモンストレーションでゲームのルールを理解	「ドンキ
	キー)をする。	させる。	一」の台
	・ ドンキー(北米の遊び)は,目隠し	・ ドンキーで使うロバの体としっぽは別々に作っておく。	紙
	をした人に向かって , 周りから up,	・ 日本の「福笑い」に似ているので,日本の遊びとの類似性	

		down, right, left を使って指示を出	を取り上げてもよい。	
		し,ロバの体に「しっぽ」を付けるゲ		
		− ∆∘		
1	0	3 カナダの国旗のデザインからメープル	・ 内容の難しい部分は,ジェスチャーで示したり,写真や実	カナダの国
		シロップのことについて知る。	物,模型などを見せたりする。また,日本語で補足をする。	旗,メープ
			This is the national flag of Canada	ルシロップ
			What's this? This is maple tree.	の材料
į	5	4 感想を発表する。	・ 感じたことや考えたことを振り返らせる。自分なりの感じ	
			方で,外国の人や異文化に対する気付きや関心をもっている	
			児童の意見を取り上げる。	

第3・4時 パンケーキを作ろう

(目標) パンケーキ作りを通して,友達や担任,ALTと進んでかかわろうとする。【1】 英語の指示を聞いて作業をしたり,自分にできる方法で伝えたいことを伝えたりできる。【2】

時配	児童の主な活動	指導上の留意点と主な英語表現	備考
15		・ 本時は, ALT との TT で授業をした方が進めやすい。	パンケー
	ついて説明を聞く。	・ 名前が分かりにくいものなどについては、繰り返したりゆ	キの材料、
		っくり言ったりする。	道具
		This is a pan.	
		We need flour, eggs, oil, butter, milk and maple syrop.	
15	2 必要な材料や道具を担任や ALT に伝	・ "Please."と"Thank you."を意識させて用具や材料を渡す。	
	えて,受け取り,調理の準備を整える。	分量などをうまく表現できない児童には , Yes / No で答え	
		られるような聞き方をしたり,ジェスチャーを使ったりしな	
		がら,児童の表現を助ける。	
		What do you want? Here you are.	
30	3 作り方の手順をよく聞き,友達と協力	・ ALT の説明の補助のために,挿し絵を提示していく。	作り方の
	してパンケーキを作る。	First, put flour, egg and milk in the bowl. And mix	さし絵,
		them. Pour some pancake butter into the frying pan.	メープル
		Turn the pancake over when you see bubbles on the top.	シロップ
		Wait for 1 or 2 minutes.	
		・ 調理中にも,問い掛けや声掛けをして,児童とのコミュニ	
		ケーションをできるだけ多くとるようにする。	
		How many pancakes did you make?	
		Do you like pancakes? Very good!	
		Put the pancakes on a plate, and serve with maple syrop.	
30	4 試食をして後片付けをし,感想を話し	・ 活動そのものについての感想の他 , 自分なりの感じ方で異	
	合う。	文化についての気付きをもっている児童の意見を取り上げ	
		ప 。	
		・ ALT にふるさとの味についての思い入れなどを話しても	
		らう。	